



ESP8266 SDK 编程手册

Version 1.1.0

Espressif Systems IOT Team

Copyright (c) 2015



免责声明和版权公告

本文中的信息，包括供参考的URL地址，如有变更，恕不另行通知。

文档“按现状”提供，不负任何担保责任，包括对适销性、适用于特定用途或非侵权性的任何担保，和任何提案、规格或样品在他处提到的任何担保。本文档不负任何责任，包括使用本文档内信息产生的侵犯任何专利权行为的责任。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权使用许可，不管是明示许可还是暗示许可。

Wi-Fi联盟成员标志归Wi-Fi联盟所有。

文中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产，特此声明。

版权归© 2015 乐鑫信息科技（上海）有限公司所有。保留所有权利。



Table of Content

2.	前言.....	12
2.	概述.....	13
3.	应用程序接口 (APIs)	14
3.1.	定时器	14
1.	os_timer_arm.....	14
2.	os_timer_disarm	14
3.	os_timer_setfn	15
4.	system_timer_reinit	15
5.	os_timer_arm_us	16
3.2.	系统接口	16
1.	system_restore	16
2.	system_restart	16
3.	system_init_done_cb	17
4.	system_get_chip_id	17
5.	system_get_vdd33	18
6.	system_adc_read	18
7.	system_deep_sleep	18
8.	system_deep_sleep_set_option	19
9.	system_phy_set_rfoption	19
10.	system_phy_set_max_tpw	20
11.	system_phy_set_tpw_via_vdd33.....	20
12.	system_set_os_print	21
13.	system_print_meminfo.....	21
14.	system_get_free_heap_size	21
15.	system_os_task.....	22
16.	system_os_post	23
17.	system_get_time.....	23
18.	system_get_rtc_time.....	23
19.	system_rtc_clock_calib_proc	24
20.	system_rtc_mem_write	25



21. system_rtc_mem_read	25
22. system_uart_swap.....	26
23. system_uart_de_swap	26
24. system_get_boot_version	27
25. system_get_userbin_addr	27
26. system_get_boot_mode	27
27. system_restart_enhance	28
28. system_update_cpu_freq.....	28
29. system_get_cpu_freq.....	29
30. system_get_flash_size_map.....	29
31. os_memset.....	30
32. os_memcpy.....	30
33. os_strlen.....	31
34. os_printf	31
35. os_bzero.....	31
36. os_delay_us.....	32
37. os_install_putc1	32
3.3. SPI Flash 接口	32
1. spi_flash_get_id	32
2. spi_flash_erase_sector.....	33
3. spi_flash_write	33
4. spi_flash_read.....	34
3.4. WIFI 接口	35
1. wifi_get_opmode	35
2. wifi_get_opmode_default	35
3. wifi_set_opmode.....	35
4. wifi_set_opmode_current.....	36
5. wifi_station_get_config.....	36
6. wifi_station_get_config_default.....	37
7. wifi_station_set_config	37
8. wifi_station_set_config_current	38
9. wifi_station_connect	38
10. wifi_station_disconnect.....	39



11. wifi_station_get_connect_status	39
12. wifi_station_scan	39
13. scan_done_cb_t	40
14. wifi_station_ap_number_set.....	41
15. wifi_station_get_ap_info	41
16. wifi_station_ap_change.....	42
17. wifi_station_get_current_ap_id	42
18. wifi_station_get_auto_connect	42
19. wifi_station_set_auto_connect	43
20. wifi_station_dhcpc_start	43
21. wifi_station_dhcpc_stop	43
22. wifi_station_dhcpc_status	44
23. wifi_station_set_reconnect_policy	44
24. wifi_station_get_rssi	45
25. wifi_softap_get_config	45
26. wifi_softap_get_config_default	45
27. wifi_softap_set_config.....	46
28. wifi_softap_set_config_current	46
29. wifi_softap_get_station_num	47
30. wifi_softap_get_station_info	47
31. wifi_softap_free_station_info	47
32. wifi_softap_dhcps_start	48
33. wifi_softap_dhcps_stop	49
34. wifi_softap_set_dhcps_lease.....	49
35. wifi_softap_dhcps_status.....	50
36. wifi_softap_set_dhcps_offer_option	50
37. wifi_set_phy_mode	51
38. wifi_get_phy_mode	52
39. wifi_get_ip_info	52
40. wifi_set_ip_info	53
41. wifi_set_macaddr.....	54
42. wifi_get_macaddr	54
43. wifi_set_sleep_type	55



44. wifi_get_sleep_type.....	55
45. wifi_status_led_install.....	56
46. wifi_status_led_uninstall.....	56
47. wifi_set_broadcast_if.....	56
48. wifi_get_broadcast_if	57
49. wifi_set_event_handler_cb	57
3.5. 云端升级 (FOTA) 接口.....	60
1. system_upgrade_userbin_check.....	60
2. system_upgrade_flag_set	60
3. system_upgrade_flag_check.....	60
4. system_upgrade_start	61
5. system_upgrade_reboot	61
3.6. Sniffer 相关接口	62
1. wifi_promiscuous_enable.....	62
2. wifi_promiscuous_set_mac	62
3. wifi_set_promiscuous_rx_cb	63
4. wifi_get_channel	63
5. wifi_set_channel	63
3.7. smart config 接口.....	64
1. smartconfig_start.....	64
2. smartconfig_stop.....	65
3.8. SNTP 接口	66
1. sntp_setserver	66
2. sntp_getserver.....	66
3. sntp_setservername	66
4. sntp_getservername	67
5. sntp_init.....	67
6. sntp_stop	67
7. sntp_get_current_timestamp	68
8. sntp_get_real_time.....	68
9. SNTP 示例	69
4. TCP/UDP 接口	70
4.1. 通用接口	70



1. espconn_delete	70
2. espconn_gethostbyname	70
3. espconn_port	71
4. espconn_regist_sentcb	72
5. espconn_regist_recvcb	72
6. espconn_sent_callback	72
7. espconn_recv_callback	73
8. espconn_sent	73
4.2. TCP 接口	74
1. espconn_accept	74
2. espconn_secure_accept	74
3. espconn_regist_time	75
4. espconn_get_connection_info	76
5. espconn_connect	76
6. espconn_connect_callback	77
7. espconn_set_opt	77
8. espconn_clear_opt	78
9. espconn_set_keepalive	79
10. espconn_get_keepalive	80
11. espconn_disconnect	80
12. espconn_regist_connectcb	81
13. espconn_regist_reconcb	81
14. espconn_regist_disconcb	82
15. espconn_regist_write_finish	82
16. espconn_secure_set_size	83
17. espconn_secure_get_size	83
18. espconn_secure_connect	84
19. espconn_secure_sent	84
20. espconn_secure_disconnect	85
21. espconn_tcp_get_max_con	85
22. espconn_tcp_set_max_con	85
23. espconn_tcp_get_max_con_allow	86
24. espconn_tcp_set_max_con_allow	86



25. espconn_recv_hold.....	86
26. espconn_recv_unhold.....	87
4.3. UDP 接口	87
1. espconn_create.....	87
2. espconn_igmp_join.....	88
3. espconn_igmp_leave.....	88
4. espconn_dns_setserver.....	88
4.4. mDNS 接口	89
1. espconn_mdns_init.....	89
2. espconn_mdns_close.....	90
3. espconn_mdns_server_register	90
4. espconn_mdns_server_unregister.....	90
5. espconn_mdns_get_servername	91
6. espconn_mdns_set_servername	91
7. espconn_mdns_set_hostname	91
8. espconn_mdns_get_hostname.....	91
9. espconn_mdns_disable	92
10. espconn_mdns_enable.....	92
5. 应用相关接口	93
5.1. AT 接口.....	93
1. at_response_ok	93
2. at_response_error.....	93
3. at_cmd_array_regist	93
4. at_get_next_int_dec.....	94
5. at_data_str_copy	94
6. at_init.....	95
7. at_port_print	95
8. at_set_custom_info.....	95
9. at_enter_special_state	96
10. at_leave_special_state	96
11. at_get_version	96
12. at_register_uart_rx_intr.....	97
5.2. JSON 接口	98



1.	jsonparse_setup	98
2.	jsonparse_next	98
3.	jsonparse_copy_value.....	98
4.	jsonparse_get_value_as_int	99
5.	jsonparse_get_value_as_long	99
6.	jsonparse_get_len.....	99
7.	jsonparse_get_value_as_type	100
8.	jsonparse_strcmp_value	100
9.	jsontree_set_up	100
10.	jsontree_reset	101
11.	jsontree_path_name	101
12.	jsontree_write_int.....	102
13.	jsontree_write_int_array	102
14.	jsontree_write_string	102
15.	jsontree_print_next	103
16.	jsontree_find_next.....	103
6.	结构体定义.....	104
6.1.	定时器	104
6.2.	WiFi 参数.....	104
1.	station 参数	104
2.	soft-AP 参数	104
3.	scan 参数	105
4.	WiFi event 结构体	105
5.	smart config 结构体	108
6.3.	json 相关结构体	108
1.	json 结构体.....	108
2.	json 宏定义.....	109
6.4.	espconn 参数.....	110
1.	回调函数	110
2.	espconn	110
7.	外围设备驱动接口	113
7.1.	GPIO 接口	113
1.	PIN 相关宏定义	113



2.	gpio_output_set.....	113
3.	GPIO 输入输出相关宏	114
4.	GPIO 中断	114
5.	gpio_pin_intr_state_set	114
6.	GPIO 中断处理函数.....	115
7.2.	UART 接口	115
1.	uart_init.....	115
2.	uart0_tx_buffer.....	116
3.	uart0_rx_intr_handler	116
7.3.	I2C Master 接口	117
1.	i2c_master_gpio_init	117
2.	i2c_master_init.....	117
3.	i2c_master_start	117
4.	i2c_master_stop	118
5.	i2c_master_send_ack	118
6.	i2c_master_send_nack	118
7.	i2c_master_checkAck.....	119
8.	i2c_master_readByte	119
9.	i2c_master_writeByte.....	119
7.4.	PWM 接口	119
1.	pwm_init.....	120
2.	pwm_start	120
3.	pwm_set_duty	120
4.	pwm_set_freq.....	120
5.	pwm_get_duty.....	121
6.	pwm_get_freq.....	121
8.	附录.....	122
8.1.	ESPCONN 编程	122
1.	TCP Client 模式	122
2.	TCP Server 模式.....	122
3.	espcconn callback	123
8.2.	RTC APIs 使用示例	123
8.3.	Sniffer 结构体说明.....	125



8.4.	ESP8266 soft-AP 和 station 信道定义	129
------	--------------------------------------	-----



1. 前言

ESP8266EX 提供完整且自成体系的 Wi-Fi 网络解决方案；它能够搭载软件应用，或者通过另一个应用处理器卸载所有 Wi-Fi 网络功能。当 ESP8266 作为设备中唯一的处理器搭载应用时，它能够直接从外接闪存（Flash）中启动，内置的高速缓冲存储器（cache）有利于提高系统性能，并减少内存需求。另一种情况，ESP8266 可作为 Wi-Fi 适配器，通过 UART 或者 CPU AHB 桥接口连接到任何基于微控制器的设计中，为其提供无线上网服务，简单易行。

ESP8266EX 高度片内集成，包括：天线开关，RF balun，功率放大器，低噪放大器，过滤器，电源管理模块，因此它仅需很少的外围电路，且包括前端模块在内的整个解决方案在设计时就将所占 PCB 空间降到最低。

ESP8266EX 集成了增强版的 Tensilica's L106 钻石系列 32 位内核处理器，带片上 SRAM。ESP8266EX 通常通过 GPIO 外接传感器和其他功能的应用，SDK 中提供相关应用的示例软件。

ESP8266EX 系统级的领先特征有：节能 VoIP 在睡眠/唤醒之间快速切换，配合低功率操作的自适应无线电偏置，前端信号处理，故障排除和无线电系统共存特性为消除蜂窝/蓝牙/DDR/LVDS/LCD 干扰。

基于 ESP8266EX 物联网平台的 SDK 为用户提供了一个简单、快速、高效开发物联网产品的软件平台。本文旨在介绍该 SDK 的基本框架，以及相关的 API 接口。主要的阅读对象为需要在 ESP8266 物联网平台进行软件开发的嵌入式软件开发人员。



2. 概述

SDK 为用户提供了一套数据接收、发送的函数接口，用户不必关心底层网络，如Wi-Fi、TCP/IP 等的具体实现，只需要专注于物联网上层应用的开发，利用相应接口完成网络数据的收发即可。

ESP8266物联网平台的所有网络功能均在库中实现，对用户不透明。用户应用的初始化功能可以在 `user_main.c` 中实现。

`void user_init(void)` 是上层程序的入口函数，给用户提供一个初始化接口，用户可在该函数内增加硬件初始化、网络参数设置、定时器初始化等功能。

SDK_v1.1.0 及之后版本，请在 `user_main.c` 增加 `void user_rf_pre_init(void)`，可参考 IOT_Demo 的 `user_main.c`。用户可在 `user_rf_pre_init` 中配置 RF 初始化，相关 RF 设置接口为 `system_phy_set_rfoption`。如果设置为 RF 不打开，则 ESP8266 station 及 soft-AP 均无法使用。

SDK中提供了对 json 包的处理API，用户也可以采用自定义数据包格式，自行对数据进行处理。

注意

- 非 OS SDK 中，由于是单线程，任何 task 都不能长期占用 CPU：
 - ▶ 如果一个 task 占用 CPU 不退出，将导致看门狗的喂狗函数无法执行，系统重启；
 - ▶ 如果一个 task 占用 CPU 超过 10 毫秒，可能导致 Wi-Fi 连接中断；
- 建议使用定时器实现长时间的查询功能，可将定时器设置为循环调用；
- 非 OS SDK 在中断处理函数中，请勿使用任何 `ICACHE_FLASH_ATTR` 定义的函数；
- 建议使用 RTOS SDK，OS 会调度不同 task，每个 task 编程可认为独占 CPU



3. 应用程序接口 (APIs)

3.1. 定时器

位于 `/esp_iot_sdk/include/osapi.h`.

注意：

- `os_timer_arm` 或 `os_timer_arm_us` 不能在中断内调用
- 对于同一个 timer, `os_timer_arm` 或 `os_timer_arm_us` 不能重复调用, 必须先 `os_timer_disarm`
- `os_timer_setfn` 必须在 timer 未使能的情况下调用, 在 `os_timer_arm` 或 `os_timer_arm_us` 之前或者 `os_timer_disarm` 之后
- 定时器无法保证定时函数立即执行, 系统按照优先级高低执行

1. `os_timer_arm`

功能：

使能毫秒级定时器

函数定义：

```
void os_timer_arm (  
    ETSTimer *ptimer,  
    uint32_t milliseconds,  
    bool repeat_flag  
)
```

参数：

`ETSTimer *ptimer` : 定时器结构

`uint32_t milliseconds` : 定时时间, 单位: 毫秒

未定义 `USE_US_TIMER` 时, 最大值 6871947 ms

定义了 `USE_US_TIMER` 时, 最大值 429496 ms

`bool repeat_flag` : 定时器是否重复

返回：

无

2. `os_timer_disarm`

功能：

取消定时器定时

函数定义：

```
void os_timer_disarm (ETSTimer *ptimer)
```



参数:

`ETSTimer *ptimer` : 定时器结构

返回:

无

3. `os_timer_setfn`

功能:

设置定时器回调函数

函数定义:

```
void os_timer_setfn(
    ETSTimer *ptimer,
    ETSTimerFunc *pfunction,
    void *parg
)
```

参数:

`ETSTimer *ptimer` : 定时器结构

`ETSTimerFunc *pfunction` : 定时器回调函数

`void *parg` : 回调函数的参数

返回:

无

4. `system_timer_reinit`

功能:

重新初始化定时器, 当需要使用微秒级定时器时调用

注意:

1. 同时定义 `USE_US_TIMER`;
2. `system_timer_reinit` 在程序最开始调用, `user_init` 的第一句。

函数定义:

```
void system_timer_reinit (void)
```

参数:

无

返回:

无



5. os_timer_arm_us

功能：

使能微秒级定时器，

注意：

1. 请定义 `USE_US_TIMER`
2. 请在 `user_init` 起始第一句，先调用 `system_timer_reinit`

函数定义：

```
void os_timer_arm_us (  
    ETSTimer *ptimer,  
    uint32_t microseconds,  
    bool repeat_flag  
)
```

参数：

`ETSTimer *ptimer` : 定时器结构

`uint32_t microseconds` : 定时时间，单位：微秒，最大值 429496729 us

`bool repeat_flag` : 定时器是否重复

返回：

无

3.2. 系统接口

1. system_restore

功能：

恢复出厂设置。本接口将清除以下接口的设置，恢复默认值：`wifi_station_set_auto_connect`，`wifi_set_phy_mode`，`wifi_softap_set_config` 相关，`wifi_station_set_config` 相关，`wifi_set_opmode`，以及 `#define AP_CACHE` 记录的 AP 信息。

函数定义：

```
void system_restore(void)
```

参数：

无

返回：

无

2. system_restart

功能：

系统重启



函数定义:

```
void system_restart(void)
```

参数:

无

返回:

无

3. system_init_done_cb

功能:

在 `user_init` 中调用, 注册系统初始化完成的回调函数。

注意:

接口 `wifi_station_scan` 必须在系统初始化完成后, 并且 `station` 模式使能的情况下调用。

函数定义:

```
void system_init_done_cb(init_done_cb_t cb)
```

参数:

`init_done_cb_t cb` : 系统初始化完成的回调函数

返回:

无

示例:

```
void to_scan(void) { wifi_station_scan(NULL, scan_done); }  
void user_init(void) {  
    wifi_set_opmode(STATION_MODE);  
    system_init_done_cb(to_scan);  
}
```

4. system_get_chip_id

功能:

查询芯片 ID

函数定义:

```
uint32 system_get_chip_id (void)
```

参数:

无

返回:

芯片 ID



5. system_get_vdd33

功能：

测量 VDD3P3 管脚 3 和 4 的电压值，单位：1/1024 V

注意：

- `system_get_vdd33` 必须在 TOUT 管脚悬空的情况下使用。
- TOUT 管脚悬空的情况下，`esp_init_data_default.bin` (0~127byte) 中的第 107 byte 为“vdd33_const”，必须设为 0xFF，即 255；

函数定义：

```
uint16 system_get_vdd33(void)
```

参数：

无

返回：

VDD33 电压值。单位：1/1024 V

6. system_adc_read

功能：

测量 TOUT 管脚 6 的输入电压，单位：1/1024 V

注意：

- `system_adc_read` 必须在 TOUT 管脚接外部电路情况下使用，且 TOUT 管脚输入电压范围限定为 0 ~ 1.0V。
- TOUT 管脚接外部电路的情况下，`esp_init_data_default.bin`(0~127byte)中的第 107 byte (vdd33_const)，必须设为 VDD3P3 管脚 3 和 4 上真实的电源电压
- “vdd33_const”的单位是 0.1V，ESP8266 的工作电压范围为 1.8V~3.6V，因此“vdd33_const”的有效取值范围是 [18, 36]

函数定义：

```
uint16 system_adc_read(void)
```

参数：

无

返回：

TOUT 管脚 6 的输入电压，单位：1/1024 V

7. system_deep_sleep

功能：

设置芯片进入 deep-sleep 模式，休眠设定时间后自动唤醒，唤醒后程序从 `user_init` 重新运行。



注意：

- 硬件需要将 `XPD_DCDC` 通过 `0R` 连接到 `EXT_RSTB`，用作 `deep-sleep` 唤醒。
- `system_deep_sleep(0)` 未设置唤醒定时器，可通过外部 `GPIO` 拉低 `RST` 脚唤醒。

函数定义：

```
void system_deep_sleep(uint32 time_in_us)
```

参数：

`uint32 time_in_us` : 休眠时间，单位：微秒

返回：

无

8. system_deep_sleep_set_option

功能：

设置下一次 `deep-sleep` 唤醒后的行为，如需调用此 API，必须在 `system_deep_sleep` 之前调用。

函数定义：

```
bool system_deep_sleep_set_option(uint8 option)
```

参数：

`uint8 option` :

`deep_sleep_set_option(0)`: 由 `esp_init_data_default.bin(0~127byte)` 的 `byte 108` 控制 `deep-sleep` 唤醒后的是否进行 `RF_CAL`;

`deep_sleep_set_option(1)`: `deep-sleep` 唤醒后和重新上电的行为一致，会进行 `RF_CAL`，这样导致电流较大;

`deep_sleep_set_option(2)`: `deep-sleep` 唤醒后不进行 `RF_CAL`，这样电流较小;

`deep_sleep_set_option(4)`: `deep-sleep` 唤醒后不打开 `RF`，与 `modem-sleep` 行为一致，这样电流最小，但是设备唤醒后无法发送和接收数据。

返回：

`true` : 成功

`false` : 失败

9. system_phy_set_rfoption

功能：

设置此次 `ESP8266` 启动是否打开 `RF`，此 API 只允许在 `user_rf_pre_init` 中调用。

注意：

本接口与 `system_deep_sleep_set_option` 功能相似，`system_deep_sleep_set_option` 在 `deep-sleep` 前调用，本接口在 `deep-sleep` 醒来初始化时调用，以本接口的设置为准。



函数定义：

```
void system_phy_set_rfoption(uint8 option)
```

参数：

uint8 option :

`system_phy_set_rfoption(0)` : 由 `esp_init_data_default.bin`(0~127byte) 的 byte 108 控制 deep-sleep 醒来后的是否进行 RF_CAL;

`system_phy_set_rfoption(1)` : deep-sleep 醒来后的初始化和上电一样, 要作 RF_CAL, 电流较大。

`system_phy_set_rfoption(2)` : deep-sleep 醒来后的初始化, 不作 RF_CAL, 电流较小。

`system_phy_set_rfoption(4)` : deep-sleep 醒来后的初始化, 不打开 RF, 和 modem-sleep 一样, 电流最小, 但是设备唤醒后无法发送和接收数据。

返回：

无

10. system_phy_set_max_tpw

功能：

设置 RF TX Power 最大值, 单位: 0.25dBm

函数定义：

```
void system_phy_set_max_tpw(uint8 max_tpw)
```

参数：

uint8 max_tpw : RF Tx Power 的最大值, 可参考 `esp_init_data_default.bin` (0~127byte) 的第 34 byte (`target_power_qdb_0`) 设置, 单位: 0.25dBm, 参数范围 [0, 82]

返回：

无

11. system_phy_set_tpw_via_vdd33

功能：

根据改变的 VDD33 电压值, 重新调整 RF TX Power, 单位: 1/1024 V

注意：

在 TOUT 管脚悬空的情况下, VDD33 电压值可通过 `system_get_vdd33` 测量获得。

在 TOUT 管脚接外部电路情况下, 不可使用 `system_get_vdd33` 测量 VDD33 电压值。

函数定义：

```
void system_phy_set_tpw_via_vdd33(uint16 vdd33)
```

参数：

uint16 vdd33 : 重新测量的 VDD33 值, 单位: 1/1024V, 有效值范围: [1900, 3300]



返回：

无

12. system_set_os_print

功能：

开关打印 log 功能

函数定义：

```
void system_set_os_print (uint8 onoff)
```

参数：

```
uint8 onoff
```

注意：

`onoff==0`：打印功能关

`onoff==1`：打印功能开

默认值：

打印功能开

返回：

无

13. system_print_meminfo

功能：

打印系统内存空间分配，打印信息包括 data/rodata/bss/heap

函数定义：

```
void system_print_meminfo (void)
```

参数：

无

返回：

无

14. system_get_free_heap_size

功能：

查询系统剩余可用 heap 区空间大小

函数定义：

```
uint32 system_get_free_heap_size(void)
```

参数：

无



返回：

`uint32` : 可用 heap 空间大小

15. system_os_task

功能：

创建系统任务

函数定义：

```
bool system_os_task(
    os_task_t    task,
    uint8        prio,
    os_event_t   *queue,
    uint8        qlen
)
```

参数：

`os_task_t task` : 任务函数

`uint8 prio` : 任务优先级, 当前支持 3 个优先级的任务: 0/1/2; 0 为最低优先级

`os_event_t *queue` : 消息队列指针

`uint8 qlen` : 消息队列深度

返回：

`true`: 成功

`false`: 失败

示例：

```
#define SIG_RX      0
#define TEST_QUEUE_LEN 4
os_event_t *testQueue;
void test_task (os_event_t *e) {
    switch (e->sig) {
        case SIG_RX:
            os_printf(sig_rx %c/n, (char)e->par);
            break;
        default:
            break;
    }
}
void task_init(void) {
    testQueue=(os_event_t *)os_malloc(sizeof(os_event_t)*TEST_QUEUE_LEN);
    system_os_task(test_task,USER_TASK_PRI0_0,testQueue,TEST_QUEUE_LEN);
}
```



16. system_os_post

功能：

向任务发送消息

函数定义：

```
bool system_os_post (  
    uint8 prio,  
    os_signal_t sig,  
    os_param_t par  
)
```

参数：

`uint8 prio` : 任务优先级，与建立时的任务优先级对应。
`os_signal_t sig` : 消息类型
`os_param_t par` : 消息参数

返回：

`true`: 成功
`false`: 失败

结合上一节的示例：

```
void task_post(void) {  
    system_os_post(USER_TASK_PRI0_0, SIG_RX, 'a');  
}
```

打印输出：

```
sig_rx a
```

17. system_get_time

功能：

查询系统时间，单位：微秒

函数定义：

```
uint32 system_get_time(void)
```

参数：

无

返回：

系统时间，单位：微秒。

18. system_get_rtc_time

功能：

查询 RTC 时间，单位：RTC 时钟周期

**示例：**

例如 `system_get_rtc_time` 返回 10（表示 10 个 RTC 周期），
`system_rtc_clock_cal_proc` 返回 5.75（表示 1 个 RTC 周期为 5.75 微秒），
则实际时间为 $10 \times 5.75 = 57.5$ 微秒。

注意：

`system_restart` 时，系统时间归零，但是 RTC 时间仍然继续。但是如果外部硬件通过 `EXT_RST` 脚或者 `CHIP_EN` 脚，将芯片复位后（包括 `deep-sleep` 定时唤醒的情况），RTC 时钟会把复位。具体如下：

- 外部复位 (`EXT_RST`)：RTC memory 不变，RTC timer 寄存器从零计数
- watchdog reset：RTC memory 不变，RTC timer 寄存器不变
- `system_restart`：RTC memory 不变，RTC timer 寄存器不变
- 电源上电：RTC memory 随机值，RTC timer 寄存器从零计数
- `CHIP_EN` 复位：RTC memory 随机值，RTC timer 寄存器从零计数

函数定义：

```
uint32 system_get_rtc_time(void)
```

参数：

无

返回：

RTC 时间

19. system_rtc_clock_cal_proc

功能：

查询 RTC 时钟周期。

注意：

RTC 时钟周期含有小数部分。

RTC 时钟周期会随温度变化发生偏移，因此 RTC 时钟适用于在精度可接受的范围内进行计时。

函数定义：

```
uint32 system_rtc_clock_cal_proc(void)
```

参数：

无

返回：

RTC 时钟周期，单位：微秒，`bit11 ~ bit0` 为小数部分（取 2 位小数并 * 100：(`RTC_CAL*100`) >> 12）



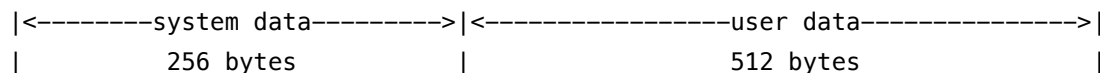
注意：

RTC 示例见附录。

20. system_rtc_mem_write

功能：

由于 deep-sleep 时，仅 RTC 仍在工作，用户如有需要，可将数据存入 RTC memory 中。提供如下图中的 user data 段共 512 bytes 供用户存储数据。



注意：

RTC memory 只能 4 字节整存整取，函数中参数 `des_addr` 为 block number，每 block 4 字节，因此若写入上图 user data 区起始位置，`des_addr` 为 $256/4 = 64$ ，`save_size` 为存入数据的字节数。

函数定义：

```
bool system_rtc_mem_write (  
    uint32 des_addr,  
    void * src_addr,  
    uint32 save_size  
)
```

参数：

`uint32 des_addr` : 写入 rtc memory 的位置，`des_addr >= 64`
`void * src_addr` : 数据指针。
`uint32 save_size` : 数据长度，单位：字节。

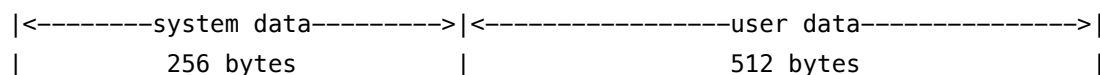
返回：

true: 成功
false: 失败

21. system_rtc_mem_read

功能：

读取 RTC memory 中的数据，提供如下图中 user data 段共 512 bytes 给用户存储数据。



注意：

RTC memory 只能 4 字节整存整取，函数中的参数 `src_addr` 为 block number，4 字节每 block，因此若读取上图 user data 区起始位置，`src_addr` 为 $256/4 = 64$ ，`save_size` 为存入数据的字节数。



函数定义：

```
bool system_rtc_mem_read (  
    uint32 src_addr,  
    void * des_addr,  
    uint32 save_size  
)
```

参数：

`uint32 src_addr` : 读取 rtc memory 的位置, `src_addr >=64`
`void * des_addr` : 数据指针
`uint32 save_size` : 数据长度, 单位: 字节

返回：

`true`: 成功
`false`: 失败

22. system_uart_swap

功能：

UART0 转换。将 MTCK 作为 UART0 RX, MTDO 作为 UART0 TX。硬件上也从 MTDO(U0CTS) 和 MTCK(U0RTS) 连出 UART0, 从而避免上电时从 UART0 打印出 ROM LOG。

函数定义：

```
void system_uart_swap (void)
```

参数：

无

返回：

无

23. system_uart_de_swap

功能：

取消 UART0 转换, 仍然使用原有 UART0, 而不是将 MTCK、MTDO 作为 UART0。

函数定义：

```
void system_uart_de_swap (void)
```

参数：

无

返回：

无



24. system_get_boot_version

功能：

读取 boot 版本信息

函数定义：

```
uint8 system_get_boot_version (void)
```

参数：

无

返回：

boot 版本信息。

注意：

如果 boot 版本号 ≥ 3 时，支持 boot 增强模式(详见 [system_restart_enhance](#))

25. system_get_userbin_addr

功能：

读取当前正在运行的 user bin (user1.bin 或者 user2.bin) 的存放地址。

函数定义：

```
uint32 system_get_userbin_addr (void)
```

参数：

无

返回：

正在运行的 user bin 的存放地址。

26. system_get_boot_mode

功能：

查询 boot 模式。

函数定义：

```
uint8 system_get_boot_mode (void)
```

参数：

无

返回：

```
#define SYS_BOOT_ENHANCE_MODE 0  
#define SYS_BOOT_NORMAL_MODE 1
```



注意：

boot 增强模式：支持跳转到任意位置运行程序；

boot 普通模式：仅能跳转到固定的 user1.bin（或user2.bin）位置运行。

27. system_restart_enhance

功能：

重启系统，进入Boot 增强模式。

函数定义：

```
bool system_restart_enhance(  
    uint8 bin_type,  
    uint32 bin_addr  
)
```

参数：

```
uint8 bin_type : bin 类型  
    #define SYS_BOOT_NORMAL_BIN 0 // user1.bin 或者 user2.bin  
    #define SYS_BOOT_TEST_BIN 1 // 向 Espressif 申请的 test bin  
uint32 bin_addr : bin 的起始地址
```

返回：

```
true: 成功  
false: 失败
```

注意：

SYS_BOOT_TEST_BIN 用于量产测试，用户可以向 Espressif Systems 申请获得。

28. system_update_cpu_freq

功能：

设置 CPU 频率。默认为 80MHz。

函数定义：

```
bool system_update_cpu_freq(uint8 freq)
```

参数：

```
uint8 freq : CPU frequency  
    #define SYS_CPU_80MHz 80  
    #define SYS_CPU_160MHz 160
```

返回：

```
true: 成功  
false: 失败
```



29. system_get_cpu_freq

功能：

查询 CPU 频率。

函数定义：

```
uint8 system_get_cpu_freq(void)
```

参数：

无

返回：

CPU 频率，单位：MHz。

30. system_get_flash_size_map

功能：

查询当前的 flash size 和 flash map。

flash map 对应编译时的选项，详细介绍请参考文档“2A-ESP8266__IOT_SDK_User_Manual”

结构体：

```
enum flash_size_map {  
    FLASH_SIZE_4M_MAP_256_256 = 0,  
    FLASH_SIZE_2M,  
    FLASH_SIZE_8M_MAP_512_512,  
    FLASH_SIZE_16M_MAP_512_512,  
    FLASH_SIZE_32M_MAP_512_512,  
    FLASH_SIZE_16M_MAP_1024_1024,  
    FLASH_SIZE_32M_MAP_1024_1024  
};
```

函数定义：

```
enum flash_size_map system_get_flash_size_map(void)
```

参数：

无

返回：

flash map



31. os_memset

功能：

封装 C 语言函数，在一段内存块中填充某个给定值。

函数定义：

```
os_memset(void *s, int ch, size_t n)
```

参数：

`void *s` - 内存块指针

`int ch` - 填充值

`size_t n` - 填充大小

返回：

无

示例：

```
uint8 buffer[32];  
  
os_memset(buffer, 0, sizeof(buffer));
```

32. os_memcpy

功能：

封装 C 语言函数，内存拷贝。

函数定义：

```
os_memcpy(void *des, void *src, size_t n)
```

参数：

`void *des` - 目标内存块指针

`void *src` - 源内存块指针

`size_t n` - 拷贝内存大小

返回：

无

示例：

```
uint8 buffer[4] = {0};  
  
os_memcpy(buffer, "abcd", 4);
```



33. os_strlen

功能：

封装 C 语言函数，计算字符串长度。

函数定义：

```
os_strlen(char *s)
```

参数：

`char *s` - 字符串

返回：

字符串长度

示例：

```
char *ssid = "ESP8266";  
  
os_memcpy(softAP_config.ssid, ssid, os_strlen(ssid));
```

34. os_printf

功能：

格式化输出，打印字符串。

注意：

本接口默认从 UART 0 打印。IOT_Demo 中的 `uart_init` 可以设置波特率，其中 `os_install_putc1((void *)uart1_write_char)` 将 `os_printf` 改为从 UART 1 打印。

函数定义：

```
void os_printf(const char *s)
```

参数：

`const char *s` - 字符串

返回：

无

示例：

```
os_printf("SDK version: %s \n", system_get_sdk_version());
```

35. os_bzero

功能：

置字符串 `p` 的前 `n` 个字节为零且包含 `'\0'`

函数定义：

```
void os_bzero(void *p, size_t n)
```



参数:

`void *p` - 要置零的数据的起始地址
`size_t n` - 要置零的数据字节数

返回:

无

36. `os_delay_us`

功能:

延时函数。最大值 65535 us

函数定义:

```
void os_delay_us(uint16 us)
```

参数:

`uint16 us` - 延时时间

返回:

无

37. `os_install_putc1`

功能:

注册打印接口函数

函数定义:

```
void os_install_putc1(void(*p)(char c))
```

参数:

`void(*p)(char c)` - 打印接口函数指针

返回:

无

示例:

参考 `IOT_Demo`, `uart_init` 中的 `os_install_putc1((void *)uart1_write_char)` 将 `os_printf` 改为从 UART 1 打印。否则, `os_printf` 默认从 UART 0 打印。

3.3. SPI Flash 接口

1. `spi_flash_get_id`

功能:

查询 spi flash 的 id



函数定义:

```
uint32 spi_flash_get_id (void)
```

参数:

无

返回:

spi flash id

2. spi_flash_erase_sector

功能:

擦除 flash 扇区

注意:

flash 读写操作的介绍, 详见文档“Espressif IOT Flash 读写说明”。

函数定义:

```
SpiFlashOpResult spi_flash_erase_sector (uint16 sec)
```

参数:

uint16 sec : 扇区号, 从扇区 0 开始计数, 每扇区 4KB

返回:

```
typedef enum{
    SPI_FLASH_RESULT_OK,
    SPI_FLASH_RESULT_ERR,
    SPI_FLASH_RESULT_TIMEOUT
} SpiFlashOpResult;
```

3. spi_flash_write

功能:

写入数据到 flash。flash 读写必须 4 字节对齐。

注意:

flash 读写操作的介绍, 详见文档“Espressif IOT Flash 读写说明”。

函数定义:

```
SpiFlashOpResult spi_flash_write (
    uint32 des_addr,
    uint32 *src_addr,
    uint32 size
)
```



参数:

`uint32 des_addr` : 写入 flash 目的地址
`uint32 *src_addr` : 写入数据的指针.
`uint32 size` : 数据长度

返回:

```
typedef enum{
    SPI_FLASH_RESULT_OK,
    SPI_FLASH_RESULT_ERR,
    SPI_FLASH_RESULT_TIMEOUT
} SpiFlashOpResult;
```

4. spi_flash_read

功能:

从 flash 读取数据。flash 读写必须 4 字节对齐。

函数定义:

```
SpiFlashOpResult spi_flash_read(
    uint32 src_addr,
    uint32 * des_addr,
    uint32 size
)
```

参数:

`uint32 src_addr`: 读取 flash 数据的地址
`uint32 *des_addr`: 存放读取到数据的指针
`uint32 size`: 数据长度

返回:

```
typedef enum {
    SPI_FLASH_RESULT_OK,
    SPI_FLASH_RESULT_ERR,
    SPI_FLASH_RESULT_TIMEOUT
} SpiFlashOpResult;
```

示例:

```
uint32 value;

uint8 *addr = (uint8 *)&value;

spi_flash_read(0x3E * SPI_FLASH_SEC_SIZE, (uint32 *)addr, 4);

os_printf("0x3E sec:%02x%02x%02x%02x\r\n", addr[0], addr[1], addr[2],
addr[3]);
```



3.4. WIFI 接口

后文的“flash 系统参数区”位于 flash 的最后 16KB。

1. wifi_get_opmode

功能：

查询 WiFi 当前工作模式

函数定义：

```
uint8 wifi_get_opmode (void)
```

参数：

无

返回：

WiFi 工作模式：

0x01: station 模式

0x02: soft-AP 模式

0x03: station + soft-AP 模式

2. wifi_get_opmode_default

功能：

查询保存在 flash 中的 WiFi 工作模式设置

函数定义：

```
uint8 wifi_get_opmode_default (void)
```

参数：

无

返回：

WiFi 工作模式：

0x01: station 模式

0x02: soft-AP 模式

0x03: station + soft-AP 模式

3. wifi_set_opmode

功能：

设置 WiFi 工作模式 (station, soft-AP 或者 station+soft-AP)，并保存到 flash。

默认为 soft-AP 模式



注意：

esp_iot_sdk_v0.9.2 以及之前版本，设置之后需要调用 `system_restart()` 重启生效；

esp_iot_sdk_v0.9.2 之后的版本，不需要重启，即时生效。

本设置如果与原设置不同，会更新保存到 flash 系统参数区。

函数定义：

```
bool wifi_set_opmode (uint8 opmode)
```

参数：

`uint8 opmode`: WiFi 工作模式：

0x01: station 模式

0x02: soft-AP 模式

0x03: station+soft-AP

返回：

true: 成功

false: 失败

4. wifi_set_opmode_current

功能：

设置 WiFi 工作模式 (station, soft-AP 或者 station+soft-AP)，不保存到 flash

函数定义：

```
bool wifi_set_opmode_current (uint8 opmode)
```

参数：

`uint8 opmode`: WiFi 工作模式：

0x01: station 模式

0x02: soft-AP 模式

0x03: station+soft-AP

返回：

true: 成功

false: 失败

5. wifi_station_get_config

功能：

查询 WiFi station 接口的当前配置参数。

函数定义：

```
bool wifi_station_get_config (struct station_config *config)
```

参数：

`struct station_config *config` : WiFi station 接口参数指针



返回:

true: 成功
false: 失败

6. wifi_station_get_config_default

功能:

查询 WiFi station 接口保存在 flash 中的配置参数。

函数定义:

```
bool wifi_station_get_config_default (struct station_config *config)
```

参数:

`struct station_config *config` : WiFi station 接口参数指针

返回:

true: 成功
false: 失败

7. wifi_station_set_config

功能:

设置 WiFi station 接口的配置参数，并保存到 flash

注意:

- 如果 `wifi_station_set_config` 在 `user_init` 中调用，则 ESP8266 station 接口会在系统初始化完成后，自动连接 AP（路由），无需再调用 `wifi_station_connect`；
- 否则，需要调用 `wifi_station_connect` 连接 AP（路由）。
- `station_config.bssid_set` 一般设置为 0，仅当需要检查 AP 的 MAC 地址时（多用于有重名 AP 的情况下）设置为 1。
- 本设置如果与原设置不同，会更新保存到 flash 系统参数区。

函数定义:

```
bool wifi_station_set_config (struct station_config *config)
```

参数:

`struct station_config *config`: WiFi station 接口配置参数指针

返回:

true: 成功
false: 失败



8. wifi_station_set_config_current

功能：

设置 WiFi station 接口的配置参数，不保存到 flash

注意：

- 如果 `wifi_station_set_config_current` 是在 `user_init` 中调用，则 ESP8266 station 接口会在系统初始化完成后，自动按照配置参数连接 AP（路由），无需再调用 `wifi_station_connect` ；
否则，需要调用 `wifi_station_connect` 连接 AP（路由）。
- `station_config.bssid_set` 一般设置为 0，仅当需要检查 AP 的 MAC 地址时（多用于有重名 AP 的情况下）设置为 1。

函数定义：

```
bool wifi_station_set_config_current (struct station_config *config)
```

参数：

`struct station_config *config`: WiFi station 接口配置参数指针

返回：

true: 成功
false: 失败

9. wifi_station_connect

功能：

ESP8266 WiFi station 接口连接 AP

注意：

- 请勿在 `user_init` 中调用本接口，请在 ESP8266 station 使能并初始化完成后调用；
- 如果 ESP8266 已经连接某个 AP，请先调用 `wifi_station_disconnect` 断开上一次连接。

函数定义：

```
bool wifi_station_connect (void)
```

参数：

无

返回：

true: 成功
false: 失败



10. wifi_station_disconnect

功能：

ESP8266 WiFi station 接口从 AP 断开连接

注意：

请勿在 `user_init` 中调用本接口，本接口必须在系统初始化完成后，并且 ESP8266 station 接口使能的情况下调用。

函数定义：

```
bool wifi_station_disconnect (void)
```

参数：

无

返回：

true: 成功

false: 失败

11. wifi_station_get_connect_status

功能：

查询 ESP8266 WiFi station 接口连接 AP 的状态

函数定义：

```
uint8 wifi_station_get_connect_status (void)
```

参数：

无

返回：

```
enum{  
    STATION_IDLE = 0,  
    STATION_CONNECTING,  
    STATION_WRONG_PASSWORD,  
    STATION_NO_AP_FOUND,  
    STATION_CONNECT_FAIL,  
    STATION_GOT_IP  
};
```

12. wifi_station_scan

功能：

获取 AP 的信息

注意：

请勿在 `user_init` 中调用本接口，本接口必须在系统初始化完成后，并且 ESP8266 station 接口使能的情况下调用。



函数定义：

```
bool wifi_station_scan (struct scan_config *config, scan_done_cb_t cb);
```

结构体：

```
struct scan_config {  
    uint8 *ssid;        // AP's ssid  
    uint8 *bssid;       // AP's bssid  
    uint8 channel;      //scan a specific channel  
    uint8 show_hidden;  //scan APs of which ssid is hidden.  
};
```

参数：

`struct scan_config *config`: 扫描 AP 的配置参数

若 `config==null`: 扫描获取所有可用 AP 的信息

若 `config.ssid==null && config.bssid==null && config.channel!=null`:
ESP8266 station 接口扫描获取特定信道上的 AP 信息。

若 `config.ssid!=null && config.bssid==null && config.channel==null`:
ESP8266 station 接口扫描获取所有信道上的某特定名称 AP 的信息。

`scan_done_cb_t cb`: 扫描完成的 callback

返回：

true: 成功

false: 失败

13. scan_done_cb_t

功能：

`wifi_station_scan` 的回调函数

函数定义：

```
void scan_done_cb_t (void *arg, STATUS status)
```

参数：

`void *arg`: 扫描获取到的 AP 信息指针，以链表形式存储，数据结构 `struct bss_info`

`STATUS status`: 扫描结果

返回：

无



示例:

```
wifi_station_scan(&config, scan_done);
static void ICACHE_FLASH_ATTR scan_done(void *arg, STATUS status) {
    if (status == OK) {
        struct bss_info *bss_link = (struct bss_info *)arg;
        bss_link = bss_link->next.stqe_next; //ignore first
        ...
    }
}
```

14. wifi_station_ap_number_set

功能:

设置 ESP8266 station 最多可记录几个 AP 的信息。

ESP8266 station 成功连入一个 AP 时, 可以保存 AP 的 SSID 和 password 记录。

本设置如果与原设置不同, 会更新保存到 flash 系统参数区。

函数定义:

```
bool wifi_station_ap_number_set (uint8 ap_number)
```

参数:

uint8 ap_number: 记录 AP 信息的最大数目 (最大值为 5)

返回:

true: 成功
false: 失败

15. wifi_station_get_ap_info

功能:

获取 ESP8266 station 保存的 AP 信息, 最多记录 5 个。

函数定义:

```
uint8 wifi_station_get_ap_info(struct station_config config[])
```

参数:

struct station_config config[]: AP 的信息, 数组大小必须为 5

返回:

记录 AP 的数目。

示例:

```
struct station_config config[5];
int i = wifi_station_get_ap_info(config);
```



16. wifi_station_ap_change

功能：

ESP8266 station 切换到已记录的某号 AP 配置连接

函数定义：

```
bool wifi_station_ap_change (uint8 new_ap_id)
```

参数：

uint8 new_ap_id : AP 记录的 id 值, 从 0 开始计数

返回：

true: 成功

false: 失败

17. wifi_station_get_current_ap_id

功能：

获取当前连接的 AP 保存记录 id 值。ESP8266 可记录每一个配置连接的 AP, 从 0 开始计数。

函数定义：

```
uint8 wifi_station_get_current_ap_id ();
```

参数：

无

返回：

当前连接的 AP 保存记录的 id 值。

18. wifi_station_get_auto_connect

功能：

查询 ESP8266 station 上电是否会自动连接已记录的 AP (路由)。

函数定义：

```
uint8 wifi_station_get_auto_connect(void)
```

参数：

无

返回：

0: 不自动连接 AP ;

Non-0: 自动连接 AP 。



19. wifi_station_set_auto_connect

功能：

设置 ESP8266 station 上电是否自动连接已记录的 AP（路由），默认为自动连接。

注意：

本接口如果在 `user_init` 中调用，则当前这次上电就生效；

如果在其他地方调用，则下一次上电生效。

本设置如果与原设置不同，会更新保存到 flash 系统参数区。

函数定义：

```
bool wifi_station_set_auto_connect(uint8 set)
```

参数：

`uint8 set`：上电是否自动连接 AP

0：不自动连接 AP

1：自动连接 AP

返回：

true：成功

false：失败

20. wifi_station_dhcpc_start

功能：

开启 ESP8266 station DHCP client.

注意：

(1) DHCP 默认开启。

(2) DHCP 与静态 IP 功能 (`wifi_set_ip_info`) 互相影响，以最后设置的为准：

DHCP 开启，则静态 IP 失效；设置静态 IP，则关闭 DHCP。

函数定义：

```
bool wifi_station_dhcpc_start(void)
```

参数：

无

返回：

true：成功

false：失败

21. wifi_station_dhcpc_stop

功能：

关闭 ESP8266 station DHCP client.



注意：

(1) DHCP 默认开启。

(2) DHCP 与静态 IP 功能 (`wifi_set_ip_info`) 互相影响：

DHCP 开启，则静态 IP 失效；设置静态 IP，则 DHCP 关闭。

函数定义：

```
bool wifi_station_dhcpc_stop(void)
```

参数：

无

返回：

true: 成功

false: 失败

22. wifi_station_dhcpc_status

功能：

查询 ESP8266 station DHCP client 状态。

函数定义：

```
enum dhcp_status wifi_station_dhcpc_status(void)
```

参数：

无

返回：

```
enum dhcp_status {  
    DHCP_STOPPED,  
    DHCP_STARTED  
};
```

23. wifi_station_set_reconnect_policy

功能：

设置 ESP8266 station 从 AP 断开后是否重连。默认重连。

注意：

建议在 `user_init` 中调用本接口；

函数定义：

```
bool wifi_station_set_reconnect_policy(bool set)
```

参数：

`bool set` - true, 断开则重连；false, 断开不重连



返回：

true: 成功

false: 失败

24. wifi_station_get_rssi

功能：

查询 ESP8266 station 已连接的 AP 信号强度

函数定义：

```
sint8 wifi_station_get_rssi(void)
```

参数：

无

返回：

< 0 : 查询成功，返回信号强度

31 : 查询失败，返回错误码

25. wifi_softap_get_config

功能：

查询 ESP8266 WiFi soft-AP 接口的当前配置

函数定义：

```
bool wifi_softap_get_config(struct softap_config *config)
```

参数：

`struct softap_config *config` : ESP8266 soft-AP 配置参数

返回：

true: 成功

false: 失败

26. wifi_softap_get_config_default

功能：

查询 ESP8266 WiFi soft-AP 接口保存在 flash 中的配置

函数定义：

```
bool wifi_softap_get_config_default(struct softap_config *config)
```



参数:

`struct softap_config *config` : ESP8266 soft-AP 配置参数

返回:

true: 成功

false: 失败

27. wifi_softap_set_config

功能:

设置 WiFi soft-AP 接口配置, 并保存到 flash

注意:

(1) 本设置如果与原设置不同, 将更新保存到 flash 系统参数区。

(2) 因为 ESP8266 只有一个信道, 因此 soft-AP + station 共存模式时, ESP8266 soft-AP 接口会自动调节信道与 ESP8266 station 一致。详细说明可参考附录, 或者 BBS <http://bbs.espressif.com/viewtopic.php?f=10&t=324>

函数定义:

`bool wifi_softap_set_config (struct softap_config *config)`

参数:

`struct softap_config *config` : ESP8266 WiFi soft-AP 配置参数

返回:

true: 成功

false: 失败

28. wifi_softap_set_config_current

功能:

设置 WiFi soft-AP 接口配置, 不保存到 flash

注意:

因为 ESP8266 只有一个信道, 因此 soft-AP + station 共存模式时, ESP8266 soft-AP 接口会自动调节信道与 ESP8266 station 一致。

详细说明可参考附录, 或者 BBS <http://bbs.espressif.com/viewtopic.php?f=10&t=324>

函数定义:

`bool wifi_softap_set_config_current (struct softap_config *config)`

参数:

`struct softap_config *config` : ESP8266 WiFi soft-AP 配置参数



返回:

true: 成功
false: 失败

29. wifi_softap_get_station_num

功能:

获取 ESP8266 soft-AP 下连接的 station 个数

函数定义:

```
uint8 wifi_softap_get_station_num(void)
```

参数:

无

返回:

ESP8266 soft-AP 下连接的 station 个数

30. wifi_softap_get_station_info

功能:

获取 ESP8266 soft-AP 接口下连入的 station 的信息, 包括 MAC 和 IP

注意:

本接口目前仅支持 ESP8266 soft-AP DHCP 使能的情况下使用。

函数定义:

```
struct station_info * wifi_softap_get_station_info(void)
```

参数:

无

返回:

`struct station_info*` : station 信息的结构体

31. wifi_softap_free_station_info

功能:

释放调用 `wifi_softap_get_station_info` 时结构体 `station_info` 占用的空间

函数定义:

```
void wifi_softap_free_station_info(void)
```

参数:

无



返回：

无

获取 **MAC** 和 **IP** 信息示例，注意释放资源：

示例 1：

```
struct station_info * station = wifi_softap_get_station_info();
struct station_info * next_station;
while(station) {
    os_printf(bssid : MACSTR, ip : IPSTR/n,
              MAC2STR(station->bssid), IP2STR(&station->ip));
    next_station = STAILQ_NEXT(station, next);
    os_free(station);    // Free it directly
    station = next_station;
}
```

示例 2：

```
struct station_info * station = wifi_softap_get_station_info();
while(station){
    os_printf(bssid : MACSTR, ip : IPSTR/n,
              MAC2STR(station->bssid), IP2STR(&station->ip));
    station = STAILQ_NEXT(station, next);
}
wifi_softap_free_station_info();    // Free it by calling functions
```

32. wifi_softap_dhcps_start

功能：

开启 ESP8266 soft-AP DHCP server。

注意：

(1) DHCP 默认开启。

(2) DHCP 与静态 IP 功能 (`wifi_set_ip_info`) 互相影响，以最后设置的为准：

DHCP 开启，则静态 IP 失效；设置静态 IP，则关闭 DHCP。

函数定义：

```
bool wifi_softap_dhcps_start(void)
```

参数：

无

返回：

true: 成功

false: 失败



33. wifi_softap_dhcps_stop

功能：

关闭 ESP8266 soft-AP DHCP server。

注意：

DHCP 默认开启。

函数定义：

```
bool wifi_softap_dhcps_stop(void)
```

参数：

无

返回：

true: 成功

false: 失败

34. wifi_softap_set_dhcps_lease

功能：

设置 ESP8266 soft-AP DHCP server 分配 IP 地址的范围

注意：

- (1) 本接口必须在 ESP8266 soft-AP DHCP server 关闭（[wifi_softap_dhcps_stop](#)）的情况下设置。
- (2) 本设置仅对下一次使能的 DHCP server 生效（[wifi_softap_dhcps_start](#)），如果 DHCP server 再次被关闭，则需要重新调用本接口设置 IP 范围；否则之后 DHCP server 重新使能，会使用默认的 IP 地址分配范围。

函数定义：

```
bool wifi_softap_set_dhcps_lease(struct dhcps_lease *p_lease)
```

参数：

```
struct dhcps_lease {  
    struct ip_addr start_ip;  
    struct ip_addr end_ip;  
};
```

返回：

true: 成功

false: 失败

示例：

```
void dhcps_lease_test(void)  
{
```



```
struct dhcps_lease dhcp_lease;

const char* start_ip = "192.168.5.100";
const char* end_ip = "192.168.5.105";

dhcp_lease.start_ip.addr = ipaddr_addr(start_ip);
dhcp_lease.end_ip.addr = ipaddr_addr(end_ip);
wifi_softap_set_dhcps_lease(&dhcp_lease);
}
```

或者

```
void dhcps_lease_test(void)
{
    struct dhcps_lease dhcp_lease;
    IP4_ADDR(&dhcp_lease.start_ip, 192, 168, 5, 100);
    IP4_ADDR(&dhcp_lease.end_ip, 192, 168, 5, 105);
    wifi_softap_set_dhcps_lease(&dhcp_lease);
}
```

35. wifi_softap_dhcps_status

功能：

获取 ESP8266 soft-AP DHCP server 状态。

函数定义：

```
enum dhcp_status wifi_softap_dhcps_status(void)
```

参数：

无

返回：

```
enum dhcp_status {
    DHCP_STOPPED,
    DHCP_STARTED
};
```

36. wifi_softap_set_dhcps_offer_option

功能：



设置 ESP8266 soft-AP DHCP server 属性。

结构体：

```
enum dhcps_offer_option{  
    OFFER_START = 0x00,  
    OFFER_ROUTER = 0x01,  
    OFFER_END  
};
```

函数定义：

```
bool wifi_softap_set_dhcps_offer_option(uint8 level, void* optarg)
```

参数：

uint8 level – OFFER_ROUTER 设置 router 信息

void* optarg – bit0, 0 禁用 router 信息; bit0, 1 启用 router 信息; 默认为 1

返回：

true : 成功

false : 失败

示例：

```
uint8 mode = 0;  
wifi_softap_set_dhcps_offer_option(OFFER_ROUTER, &mode);
```

37. wifi_set_phy_mode

功能：

设置 ESP8266 物理层模式 (802.11b/g/n)

注意：

ESP8266 soft-AP 仅支持 bg。

函数定义：

```
bool wifi_set_phy_mode(enum phy_mode mode)
```



参数:

```
enum phy_mode mode : 物理层模式
enum phy_mode {
    PHY_MODE_11B = 1,
    PHY_MODE_11G = 2,
    PHY_MODE_11N = 3
};
```

返回:

```
true : 成功
false : 失败
```

38. wifi_get_phy_mode

功能:

查询 ESP8266 物理层模式 (802.11b/g/n)

函数定义:

```
enum phy_mode wifi_get_phy_mode(void)
```

参数:

无

返回:

```
enum phy_mode{
    PHY_MODE_11B = 1,
    PHY_MODE_11G = 2,
    PHY_MODE_11N = 3
};
```

39. wifi_get_ip_info

功能:

查询 WiFi station 接口或者 soft-AP 接口的 IP 地址

函数定义:

```
bool wifi_get_ip_info(
    uint8 if_index,
    struct ip_info *info
)
```

参数:

```
uint8 if_index : 获取 station 或者 soft-AP 接口的信息
#define STATION_IF      0x00
#define SOFTAP_IF      0x01
struct ip_info *info : 获取到的 IP 信息
```



返回:

true: 成功
false: 失败

40. wifi_set_ip_info

功能:

设置 ESP8266 station 或者 soft-AP 的 IP 地址

注意:

- (1) 本接口设置静态 IP , 请先关闭对应 DHCP 功能 ([wifi_station_dhcpc_stop](#) 或者 [wifi_softap_dhcps_stop](#))
- (2) 设置静态 IP, 则关闭 DHCP; DHCP 开启, 则静态 IP 失效。

函数定义:

```
bool wifi_set_ip_info(
    uint8 if_index,
    struct ip_info *info
)
```

参数:

```
uint8 if_index : 设置 station 或者 soft-AP 接口
#define STATION_IF      0x00
#define SOFTAP_IF       0x01
struct ip_info *info : IP 信息
```

示例:

```
struct ip_info info;

wifi_station_dhcpc_stop();

wifi_softap_dhcps_stop();

IP4_ADDR(&info.ip, 192, 168, 3, 200);
IP4_ADDR(&info.gw, 192, 168, 3, 1);
IP4_ADDR(&info.netmask, 255, 255, 255, 0);
wifi_set_ip_info(STATION_IF, &info);

IP4_ADDR(&info.ip, 10, 10, 10, 1);
IP4_ADDR(&info.gw, 10, 10, 10, 1);
IP4_ADDR(&info.netmask, 255, 255, 255, 0);
wifi_set_ip_info(SOFTAP_IF, &info);
wifi_softap_dhcps_start();
```



返回:

true: 成功
false: 失败

41. wifi_set_macaddr

功能:

设置 MAC 地址

注意:

本接口必须在 `user_init` 中调用

函数定义:

```
bool wifi_set_macaddr(  
    uint8 if_index,  
    uint8 *macaddr  
)
```

参数:

`uint8 if_index` : 设置 station 或者 soft-AP 接口
 #define STATION_IF 0x00
 #define SOFTAP_IF 0x01
`uint8 *macaddr` : MAC 地址

示例:

```
char sofap_mac[6] = {0x16, 0x34, 0x56, 0x78, 0x90, 0xab};  
char sta_mac[6] = {0x12, 0x34, 0x56, 0x78, 0x90, 0xab};  
wifi_set_macaddr(SOFTAP_IF, sofap_mac);  
wifi_set_macaddr(STATION_IF, sta_mac);
```

返回:

true: 成功
false: 失败

42. wifi_get_macaddr

功能:

查询 MAC 地址

函数定义:

```
bool wifi_get_macaddr(  
    uint8 if_index,  
    uint8 *macaddr  
)
```



参数:

```
uint8 if_index : 查询 station 或者 soft-AP 接口
#define STATION_IF      0x00
#define SOFTAP_IF      0x01
uint8 *macaddr : MAC 地址
```

返回:

```
true: 成功
false: 失败
```

43. wifi_set_sleep_type

功能:

设置省电模式。设置为 `NONE_SLEEP_T`，则关闭省电模式。

注意:

默认为 `modem-sleep` 模式。

函数定义:

```
bool wifi_set_sleep_type(enum sleep_type type)
```

参数:

```
enum sleep_type type : 省电模式
```

返回:

```
true: 成功
false: 失败
```

44. wifi_get_sleep_type

功能:

查询省电模式。

函数定义:

```
enum sleep_type wifi_get_sleep_type(void)
```

参数:

无

返回:

```
enum sleep_type {
    NONE_SLEEP_T = 0;
    LIGHT_SLEEP_T,
    MODEM_SLEEP_T
};
```



45. wifi_status_led_install

功能：

注册 WiFi 状态 LED。

函数定义：

```
void wifi_status_led_install (  
    uint8 gpio_id,  
    uint32 gpio_name,  
    uint8 gpio_func  
)
```

参数：

uint8 gpio_id : gpio id
uint8 gpio_name : gpio mux 名称
uint8 gpio_func : gpio 功能

返回：

无

示例：

使用 GPIO0 作为 WiFi 状态 LED

```
#define HUMITURE_WIFI_LED_IO_MUX    PERIPHS_IO_MUX_GPIO0_U  
#define HUMITURE_WIFI_LED_IO_NUM    0  
#define HUMITURE_WIFI_LED_IO_FUNC    FUNC_GPIO0  
wifi_status_led_install(HUMITURE_WIFI_LED_IO_NUM,  
    HUMITURE_WIFI_LED_IO_MUX, HUMITURE_WIFI_LED_IO_FUNC)
```

46. wifi_status_led_uninstall

功能：

注销 WiFi 状态 LED。

函数定义：

```
void wifi_status_led_uninstall ()
```

参数：

无

返回：

无

47. wifi_set_broadcast_if

功能：

设置 ESP8266 发送 UDP 广播包时，从 station 接口还是 soft-AP 接口发送。



默认从 soft-AP 接口发送。

注意：

如果设置仅从 station 接口发 UDP 广播包，会影响 ESP8266 softAP 的功能，DHCP server 无法使用。需要使能 softAP 的广播包功能，才可正常使用 ESP8266 softAP。

函数定义：

```
bool wifi_set_broadcast_if (uint8 interface)
```

参数：

uint8 interface : 1: station
 2: soft-AP
 3: station 和 soft-AP 接口均发送

返回：

true: 成功
false: 失败

48. wifi_get_broadcast_if

功能：

查询 ESP8266 发送 UDP 广播包时，从 station 接口还是 soft-AP 接口发送。

函数定义：

```
uint8 wifi_get_broadcast_if (void)
```

参数：

无

返回：

1: station
2: soft-AP
3: station 和 soft-AP 接口均发送

49. wifi_set_event_handler_cb

功能：

注册 WiFi event 处理回调

函数定义：

```
void wifi_set_event_handler_cb(wifi_event_handler_cb_t cb)
```

参数：

wifi_event_handler_cb_t cb - 回调函数

返回：

无

示例：



```
void wifi_handle_event_cb(System_Event_t *evt)
{
    os_printf("event %x\n", evt->event);
    switch (evt->event) {
        case EVENT_STAMODE_CONNECTED:
            os_printf("connect to ssid %s, channel %d\n",
                      evt->event_info.connected.ssid,
                      evt->event_info.connected.channel);
            break;
        case EVENT_STAMODE_DISCONNECTED:
            os_printf("disconnect from ssid %s, reason %d\n",
                      evt->event_info.disconnected.ssid,
                      evt->event_info.disconnected.reason);
            break;
        case EVENT_STAMODE_AUTHMODE_CHANGE:
            os_printf("mode: %d -> %d\n",
                      evt->event_info.auth_change.old_mode,
                      evt->event_info.auth_change.new_mode);
            break;
        case EVENT_STAMODE_GOT_IP:
            os_printf("ip:" IPSTR ",mask:" IPSTR ",gw:" IPSTR,
                      IP2STR(&evt->event_info.got_ip.ip),
                      IP2STR(&evt->event_info.got_ip.mask),
                      IP2STR(&evt->event_info.got_ip.gw));
            os_printf("\n");
            break;
        case EVENT_SOFTAPMODE_STACONNECTED:
            os_printf("station: " MACSTR "join, AID = %d\n",
                      MAC2STR(evt->event_info.sta_connected.mac),
                      evt->event_info.sta_connected.aid);
```



```
        break;

    case EVENT_SOFTAPMODE_STADISCONNECTED:

        os_printf("station: " MACSTR "leave, AID = %d\n",
                  MAC2STR(evt->event_info.sta_disconnected.mac),
                  evt->event_info.sta_disconnected.aid);

        break;

    default:

        break;

    }

}

void user_init(void)
{
    // TODO: add your own code here....

    wifi_set_event_handler_cb(wifi_handle_event_cb);
}
```



3.5. 云端升级 (FOTA) 接口

1. system_upgrade_userbin_check

功能：

查询 user bin

函数定义：

```
uint8 system_upgrade_userbin_check()
```

参数：

无

返回：

0x00 : UPGRADE_FW_BIN1, i.e. user1.bin

0x01 : UPGRADE_FW_BIN2, i.e. user2.bin

2. system_upgrade_flag_set

功能：

设置升级状态标志。

注意：

若调用 `system_upgrade_start` 升级，本接口无需调用；

若用户调用 `spi_flash_write` 自行写 flash 实现升级，新软件写入完成后，将 `flag` 置为 `UPGRADE_FLAG_FINISH`，再调用 `system_upgrade_reboot` 重启运行新软件。

函数定义：

```
void system_upgrade_flag_set(uint8 flag)
```

参数：

uint8 flag:

```
#define UPGRADE_FLAG_IDLE      0x00
```

```
#define UPGRADE_FLAG_START     0x01
```

```
#define UPGRADE_FLAG_FINISH    0x02
```

返回：

无

3. system_upgrade_flag_check

功能：

查询升级状态标志。

函数定义：

```
uint8 system_upgrade_flag_check()
```



参数：

无

返回：

```
#define UPGRADE_FLAG_IDLE      0x00
#define UPGRADE_FLAG_START    0x01
#define UPGRADE_FLAG_FINISH    0x02
```

4. system_upgrade_start

功能：

配置参数，开始升级。

函数定义：

```
bool system_upgrade_start (struct upgrade_server_info *server)
```

参数：

`struct upgrade_server_info *server` : 升级服务器的相关参数

返回：

true: 开始升级

false: 已经在升级过程中，无法开始升级

5. system_upgrade_reboot

功能：

重启系统，运行新软件

函数定义：

```
void system_upgrade_reboot (void)
```

参数：

无

返回：

无



3.6. Sniffer 相关接口

1. wifi_promiscuous_enable

功能：

开启混杂模式 (sniffer)

注意：

- (1) 仅支持在 ESP8266 单 station 模式下，开启混杂模式
- (2) 混杂模式中，ESP8266 station 和 soft-AP 接口均失效
- (3) 若开启混杂模式，请先调用 `wifi_station_disconnect` 确保没有连接
- (4) 混杂模式中请勿调用其他 API，请先调用 `wifi_promiscuous_enable(0)` 退出 sniffer

函数定义：

```
void wifi_promiscuous_enable(uint8 promiscuous)
```

参数：

`uint8 promiscuous` :

- 0: 关闭混杂模式;
- 1: 开启混杂模式

返回：

无

示例：

用户可以向 Espressif Systems 申请 sniffer demo

2. wifi_promiscuous_set_mac

功能：

设置 sniffer 模式时的 MAC 地址过滤

注意：

MAC 地址过滤仅对当前这次的 sniffer 有效；
如果停止 sniffer，又再次 sniffer，需要重新设置 MAC 地址过滤。

函数定义：

```
void wifi_promiscuous_set_mac(const uint8_t *address)
```

参数：

`const uint8_t *address` : MAC 地址

返回：

无

示例：



```
char ap_mac[6] = {0x16, 0x34, 0x56, 0x78, 0x90, 0xab};  
wifi_promiscuous_set_mac(ap_mac);
```

3. wifi_set_promiscuous_rx_cb

功能：

注册混杂模式下的接收数据回调函数，每收到一包数据，都会进入注册的回调函数。

函数定义：

```
void wifi_set_promiscuous_rx_cb(wifi_promiscuous_cb_t cb)
```

参数：

wifi_promiscuous_cb_t cb : 回调函数

返回：

无

4. wifi_get_channel

功能：

用于 sniffer 功能，获取信道号

函数定义：

```
uint8 wifi_get_channel(void)
```

参数：

无

返回：

信道号

5. wifi_set_channel

功能：

用于 sniffer 功能，设置信道号

函数定义：

```
bool wifi_set_channel (uint8 channel)
```

参数：

uint8 channel : 信道号

返回：

true: 成功

false: 失败



3.7. smart config 接口

1. smartconfig_start

功能：

开启快连模式，快速连接 ESP8266 station 到 AP。ESP8266 抓取空中特殊的数据包，包含目标 AP 的 SSID 和 password 信息，同时，用户需要通过手机或者电脑广播加密的 SSID 和 password 信息。

注意：

- (1) 仅支持在单 station 模式下调用本接口；
- (2) smartconfig 过程中，ESP8266 station 和 soft-AP 失效；
- (3) smartconfig_start 未完成之前不可重复执行 smartconfig_start，请先调用 smartconfig_stop 结束本次快连。
- (4) smartconfig 过程中，请勿调用其他 API；请先调用 smartconfig_stop，再使用其他 API。

函数定义：

```
bool smartconfig_start(  
    sc_type type,  
    sc_callback_t cb,  
    uint8 log  
)
```

参数：

sc_type type : 快连协议类型：AirKiss 或者 ESP-TOUCH；
sc_callback_t cb : smartconfig 状态发生改变时，进入回调函数。

传入回调函数的参数 status 表示 smartconfig 状态：

- 当 status 为 SC_STATUS_LINK 时，参数 void *pdata 为 struct station_config 类型的指针变量；
- 当 status 为其他状态时，参数 void *pdata 为 NULL

uint8 log : 1: UART 打印连接过程；否则：UART 仅打印连接结果。

返回：

true: 成功
false: 失败

示例：

```
void ICACHE_FLASH_ATTR  
sc_smartconfig_done(sc_status status, void *pdata)  
{  
    switch(status) {
```




```
        case SC_STATUS_WAIT:
            os_printf("SC_STATUS_WAIT\n");
            break;
        case SC_STATUS_FIND_CHANNEL:
            os_printf("SC_STATUS_FIND_CHANNEL\n");
            break;
        case SC_STATUS_GETTING_SSID_PSWD:
            os_printf("SC_STATUS_GETTING_SSID_PSWD\n");
            break;
        case SC_STATUS_LINK:
            os_printf("SC_STATUS_LINK\n");
            struct station_config *sta_conf = pdata;

            wifi_station_set_config(sta_conf);
            wifi_station_disconnect();
            wifi_station_connect();
            break;
        case SC_STATUS_LINK_OVER:
            os_printf("SC_STATUS_LINK_OVER\n");
            smartconfig_stop();
            break;
    }
}

smartconfig_start(SC_TYPE_ESPTOUCH, smartconfig_done);
```

2. smartconfig_stop

功能：

关闭快连模式，释放 `smartconfig_start` 占用的内存。

注意：

若快连成功，连上目标 AP 后，调用本接口释放 `smartconfig_start` 占用的内存；

若快连失败，调用本接口退出快连模式，释放占用的内存

函数定义：

```
bool smartconfig_stop(void)
```

参数：

无



返回：

true: 成功
false: 失败

3.8. SNTP 接口

1. sntp_setserver

功能：

通过 IP 地址设置 SNTP 服务器，一共最多支持设置 3 个 SNTP 服务器

函数定义：

```
void sntp_setserver(unsigned char idx, ip_addr_t *addr)
```

参数：

unsigned char idx : SNTP 服务器编号，最多支持 3 个 SNTP 服务器 (0 ~ 2)；0 号为主服务器，1 号和 2 号为备用服务器。

ip_addr_t *addr : IP 地址；用户需自行确保，传入的是合法 SNTP 服务器

返回：

无

2. sntp_getserver

功能：

查询 SNTP 服务器的 IP 地址，对应的设置接口为：[sntp_setserver](#)

函数定义：

```
ip_addr_t sntp_getserver(unsigned char idx)
```

参数：

unsigned char idx : SNTP 服务器编号，最多支持 3 个 SNTP 服务器 (0 ~ 2)

返回：

IP 地址

3. sntp_setservername

功能：

通过域名设置 SNTP 服务器，一共最多支持设置 3 个 SNTP 服务器

函数定义：

```
void sntp_setservername(unsigned char idx, char *server)
```



参数：

`unsigned char idx` : SNTP 服务器编号，最多支持 3 个 SNTP 服务器（0 ~ 2）；0 号为主服务器，1 号和 2 号为备用服务器。

`char *server` : 域名；用户需自行确保，传入的是合法 SNTP 服务器

返回：

无

4. `sntp_getservername`

功能：

查询 SNTP 服务器的域名，仅支持查询通过 `sntp_setservername` 设置的 SNTP 服务器

函数定义：

```
char * sntp_getservername(unsigned char idx)
```

参数：

`unsigned char idx` : SNTP 服务器编号，最多支持 3 个 SNTP 服务器（0 ~ 2）

返回：

服务器域名

5. `sntp_init`

功能：

SNTP 初始化

函数定义：

```
void sntp_init(void)
```

参数：

无

返回：

无

6. `sntp_stop`

功能：

SNTP 关闭

函数定义：

```
void sntp_stop(void)
```

参数：

无



返回:

无

7. `sntp_get_current_timestamp`

功能:

查询当前距离基准时间 (1970.01.01 00:00:00 GMT + 8) 的时间戳, 单位: 秒

函数定义:

```
uint32 sntp_get_current_timestamp()
```

参数:

无

返回:

距离基准时间的时间戳

8. `sntp_get_real_time`

功能:

查询实际时间 (GMT + 8)

函数定义:

```
char* sntp_get_real_time(long t)
```

参数:

`long t` - 与基准时间相距的时间戳

返回:

实际时间

9. `sntp_set_timezone`

功能:

设置时区信息

函数定义:

```
bool sntp_set_timezone (sint8 timezone)
```

注意:

调用本接口前, 请先调用 `sntp_stop`

参数:

`sint8 timezone` - 时区值, 参数范围: -11 ~ 13

返回:

true, 成功;



false, 失败

示例:

```
sntp_stop();

if( true == sntp_set_timezone(-5) ) {
    sntp_init();
}
```

10. SNTP 示例

```
ip_addr_t *addr = (ip_addr_t *)os_zalloc(sizeof(ip_addr_t));

sntp_setservername(0, "us.pool.ntp.org"); // set server 0 by domain name
sntp_setservername(1, "ntp.sjtu.edu.cn"); // set server 1 by domain name
ipaddr_aton("210.72.145.44", addr);
sntp_setserver(2, addr); // set server 2 by IP address
sntp_init();
os_free(addr);

uint32 current_stamp;
current_stamp = sntp_get_current_timestamp();
os_printf("sntp: %d, %s \n",current_stamp, sntp_get_real_time(current_stamp));
```



4. TCP/UDP 接口

位于 [esp_iot_sdk/include/espconn.h](#)

网络相关接口可分为以下三类:

- 通用接口: TCP 和 UDP 均可以调用的接口。
- TCP APIs: 仅建立 TCP 连接时, 使用的接口。
- UDP APIs: 仅收发 UDP 包时, 使用的接口。
- mDNS APIs: mDNS 相关接口。

4.1. 通用接口

1. espconn_delete

功能:

删除传输连接。

注意:

对应创建传输的接口如下:

TCP: [espconn_accept](#),

UDP: [espconn_create](#)

函数定义:

```
sint8 espconn_delete(struct espconn *espconn)
```

参数:

[struct espconn *espconn](#) : 对应网络传输的结构体

返回:

0 : 成功

Non-0 : 失败, 返回错误码 [ESPCONN_ARG](#) - 未找到参数 [espconn](#) 对应的网络传输

2. espconn_gethostbyname

功能:

DNS 功能



函数定义：

```
err_t espconn_gethostbyname(  
    struct espconn *pespconn,  
    const char *hostname,  
    ip_addr_t *addr,  
    dns_found_callback found  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络传输的结构体
`const char *hostname` : 域名字符串的指针
`ip_addr_t *addr` : IP 地址
`dns_found_callback found` : DNS 回调函数

返回：

`err_t` : `ESPCONN_OK` - 成功
 `ESPCONN_ISCONN` - 失败，错误码含义：已经连接
 `ESPCONN_ARG` - 失败，错误码含义：未找到参数 `espconn` 对应的网络传输

示例如下，请参考 **IoT_Demo**：

```
ip_addr_t esp_server_ip;  
LOCAL void ICACHE_FLASH_ATTR  
user_esp_platform_dns_found(const char *name, ip_addr_t *ipaddr, void *arg)  
{  
    struct espconn *pespconn = (struct espconn *)arg;  
    os_printf(user_esp_platform_dns_found %d.%d.%d.%d/n,  
        *((uint8 *)&ipaddr->addr), *((uint8 *)&ipaddr->addr + 1),  
        *((uint8 *)&ipaddr->addr + 2), *((uint8 *)&ipaddr->addr + 3));  
}  
void dns_test(void) {  
    espconn_gethostbyname(pespconn,iot.espressif.cn, &esp_server_ip,  
        user_esp_platform_dns_found);  
}
```

3. espconn_port

功能：

获取 ESP8266 可用的端口

函数定义：

```
uint32 espconn_port(void)
```

参数：

无



返回：

端口号

4. `espconn_regist_sentcb`

功能：

注册网络数据发送成功的回调函数

函数定义：

```
sint8 espconn_regist_sentcb(  
    struct espconn *espconn,  
    espconn_sent_callback sent_cb  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络传输的结构体

`espconn_sent_callback sent_cb` : 网络数据发送成功的回调函数

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的网络传输

5. `espconn_regist_recvcb`

功能：

注册成功接收网络数据的回调函数

函数定义：

```
sint8 espconn_regist_recvcb(  
    struct espconn *espconn,  
    espconn_recv_callback recv_cb  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络传输的结构体

`espconn_recv_callback recv_cb` : 成功接收网络数据的回调函数

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的网络传输

6. `espconn_sent_callback`

功能：

网络数据发送成功的回调函数，由 `espconn_regist_sentcb` 注册



函数定义：

```
void espconn_sent_callback (void *arg)
```

参数：

void *arg : 回调函数的参数，网络传输的结构体 **espconn** 指针。

注意，本指针为底层维护的指针，不同回调传入的指针地址可能不一样，请勿依此判断网络连接。可根据 **espconn** 结构体中的 **remote_ip**, **remote_port** 判断多连接中的不同网络传输。

返回：

无

7. espconn_recv_callback

功能：

成功接收网络数据的回调函数，由 **espconn_regist_recvcb** 注册

函数定义：

```
void espconn_recv_callback (  
    void *arg,  
    char *pdata,  
    unsigned short len  
)
```

参数：

void *arg : 回调函数的参数，网络传输结构体 **espconn** 指针。注意，本指针为底层维护的指针，不同回调传入的指针地址可能不一样，请勿依此判断网络连接。可根据 **espconn** 结构体中的 **remote_ip**, **remote_port** 判断多连接中的不同网络传输。

char *pdata : 接收到的数据

unsigned short len : 接收到的数据长度

返回：

无

8. espconn_sent

功能：

通过 WiFi 发送数据

注意：

一般情况，请在前一包数据发送成功，进入 **espconn_sent_callback** 后，再调用 **espconn_sent** 发送下一包数据。



函数定义：

```
sint8 espconn_sent(  
    struct espconn *espconn,  
    uint8 *psent,  
    uint16 length  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络传输的结构体
`uint8 *psent` : 发送的数据
`uint16 length` : 发送的数据长度

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码

ESPCONN_ARG - 未找到参数 `espconn` 对应的网络传输；

ESPCONN_MEM - 空间不足

4.2. TCP 接口

TCP 接口仅用于 TCP 连接，请勿用于 UDP 传输。

1. espconn_accept

功能：

创建 TCP server，建立侦听

函数定义：

```
sint8 espconn_accept(struct espconn *espconn)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码

ESPCONN_ARG - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

ESPCONN_MEM - 空间不足

ESPCONN_ISCONN - 连接已经建立

2. espconn_secure_accept

功能：

创建 SSL TCP server，侦听 SSL 握手



注意：

- (1) 目前仅支持建立一个 SSL server，本接口只能调用一次，并且仅支持连入一个 SSL client。
- (2) 如果 SSL 加密一包数据大于 `espconn_secure_set_size` 设置的缓存空间，ESP8266 无法处理，SSL 连接断开，进入 `espconn_reconnect_callback`
- (3) SSL 相关接口与普通 TCP 接口底层处理不一致，请不要混用。SSL 连接时，仅支持使用 `espconn_secure_XXX` 系列接口和 `espconn_regist_XXX` 系列注册接口，以及 `espconn_port` 获得一个空闲端口。

函数定义：

```
sint8 espconn_secure_accept(struct espconn *espconn)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码

`ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

`ESPCONN_MEM` - 空间不足

`ESPCONN_ISCONN` - 连接已经建立

3. `espconn_regist_time`

功能：

注册 ESP8266 TCP server 超时时间

注意：

请在 `espconn_accept` 之后，连接未建立之前，调用本接口

如果超时时间设置为 0，ESP8266 TCP server 将始终不会断开已经不与它通信的 TCP client，不建议这样使用。

函数定义：

```
sint8 espconn_regist_time(  
    struct espconn *espconn,  
    uint32 interval,  
    uint8 type_flag  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

`uint32 interval` : 超时时间，单位：秒，最大值：7200 秒

`uint8 type_flag` : 0，对所有 TCP 连接生效；1，仅对某一 TCP 连接生效



返回：

0 : 成功
Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

4. `espconn_get_connection_info`

功能：

针对 TCP 多连接的情况，获得某个 ESP8266 TCP server 连接的所有 TCP client 的信息。

函数定义：

```
sint8 espconn_get_connection_info(  
    struct espconn *espconn,  
    remot_info **pcon_info,  
    uint8 typeflags  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体
`remot_info **pcon_info` : connect to client info
`uint8 typeflags` : 0, regular server;1, ssl server

返回：

0 : 成功
Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

5. `espconn_connect`

功能：

连接 TCP server (ESP8266 作为 TCP client)。

函数定义：

```
sint8 espconn_connect(struct espconn *espconn)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

返回：

0 : 成功
Non-0 : 失败，返回错误码
`ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接
`ESPCONN_MEM` - 空间不足
`ESPCONN_ISCONN` - 连接已经建立
`ESPCONN_RTE` - 路由异常



6. espconn_connect_callback

功能：

成功建立 TCP 连接的回调函数，由 `espconn_regist_connectcb` 注册。ESP8266 作为 TCP server 侦听到 TCP client 连入；或者 ESP8266 作为 TCP client 成功与 TCP server 建立连接。

函数定义：

```
void espconn_connect_callback (void *arg)
```

参数：

`void *arg`：回调函数的参数，对应网络连接的结构体 `espconn` 指针。

注意，本指针为底层维护的指针，不同回调传入的指针地址可能不一样，请勿依此判断网络连接。可根据 `espconn` 结构体中的 `remote_ip`, `remote_port` 判断多连接中的不同网络传输。

返回：

无

7. espconn_set_opt

功能：

设置 TCP 连接的相关配置，对应清除配置标志位的接口为 `espconn_clear_opt`

函数定义：

```
sint8 espconn_set_opt(  
    struct espconn *espconn,  
    uint8 opt  
)
```

结构体：

```
enum espconn_option{  
    ESPCONN_START = 0x00,  
    ESPCONN_REUSEADDR = 0x01,  
    ESPCONN_NODELAY = 0x02,  
    ESPCONN_COPY = 0x04,  
    ESPCONN_KEEPAIVE = 0x08,  
    ESPCONN_END  
}
```

参数：

`struct espconn *espconn`：对应网络连接的结构体

`uint8 opt`：TCP 连接的相关配置，参考 `espconn_option`

bit 0: 1: TCP 连接断开时，及时释放内存，无需等待 2 分钟才释放占用内存；



bit 1: 1: 关闭 TCP 数据传输时的 nagle 算法;

bit 2: 1: 使能 2920 字节的 write buffer, 用于缓存 `espconn_sent` 要发送的数据

bit 3: 1: 使能 keep alive;

返回:

0 : 成功

Non-0 : 失败, 返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

注意:

一般情况下, 不需要调用本接口;

如果设置 `espconn_set_opt`, 请在 `espconn_connect_callback` 中调用

8. espconn_clear_opt

功能:

清除 TCP 连接的相关配置

函数定义:

```
sint8 espconn_clear_opt(
    struct espconn *espconn,
    uint8 opt
)
```

结构体:

```
enum espconn_option{
    ESPCONN_START = 0x00,
    ESPCONN_REUSEADDR = 0x01,
    ESPCONN_NODELAY = 0x02,
    ESPCONN_COPY = 0x04,
    ESPCONN_KEEPAIVE = 0x08,
    ESPCONN_END
}
```

参数:

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

`uint8 opt` : 清除 TCP 连接的相关配置, 配置参数可参考 `espconn_option`

返回:

0 : 成功

Non-0 : 失败, 返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接



9. espconn_set_keepalive

功能：

设置 TCP keep alive 的参数

函数定义：

```
sint8 espconn_set_keepalive(struct espconn *espconn, uint8 level, void*  
optarg)
```

结构体：

```
enum espconn_level{  
  
    ESPCONN_KEEPIDLE,  
  
    ESPCONN_KEEPINTVL,  
  
    ESPCONN_KEEPCNT  
  
}
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

`uint8 level` : 默认设置为每隔 `ESPCONN_KEEPIDLE` 时长进行一次 keep alive 探查，如果报文无响应，则每隔 `ESPCONN_KEEPINTVL` 时长探查一次，最多探查 `ESPCONN_KEEPCNT` 次；若始终无响应，则认为网络连接断开，释放本地连接相关资源，进入 `espconn_reconnect_callback`。

注意，时间间隔设置并不可靠精准，仅供参考，受其他高优先级任务执行的影响。

参数说明如下：

`ESPCONN_KEEPIDLE` – 设置进行 keep alive 探查的时间间隔，单位：500 毫秒

`ESPCONN_KEEPINTVL` – keep alive 探查过程中，报文的时间间隔，单位：500 毫秒

`ESPCONN_KEEPCNT` – 每次 keep alive 探查，发送报文的最大次数

`void* optarg` : 设置参数值

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` – 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

注意：

一般情况下，不需要调用本接口；

如果设置，请在 `espconn_connect_callback` 中调用，并先设置 `espconn_set_opt` 使能 keep alive；



10. espconn_get_keepalive

功能：

查询 TCP keep alive 的参数

函数定义：

```
sint8 espconn_set_keepalive(struct espconn *espconn, uint8 level, void*  
optarg)
```

结构体：

```
enum espconn_level{  
  
    ESPCONN_KEEPIDLE,  
  
    ESPCONN_KEEPINTVL,  
  
    ESPCONN_KEEPCNT  
  
}
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

`uint8 level` :

`ESPCONN_KEEPIDLE` - 设置进行 keep alive 探查的时间间隔，单位：500 毫秒

`ESPCONN_KEEPINTVL` - keep alive 探查过程中，报文的时间间隔，单位：500 毫秒

`ESPCONN_KEEPCNT` - 每次 keep alive 探查，发送报文的最大次数

`void* optarg` : 参数值

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

11. espconn_disconnect

功能：

断开 TCP 连接

函数定义：

```
sint8 espconn_disconnect(struct espconn *espconn)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体



返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

12. `espconn_regist_connectcb`

功能：

注册成功建立 TCP 连接后的回调函数

函数定义：

```
sint8 espconn_regist_connectcb(  
    struct espconn *espconn,  
    espconn_connect_callback connect_cb  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

`espconn_connect_callback connect_cb` : 成功建立 TCP 连接后的回调函数

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

13. `espconn_regist_reconcb`

功能：

注册 TCP 连接发生异常断开时的回调函数，可以在回调函数中进行重连。

注意：

`reconnect callback` 功能类似于出错处理回调，任何阶段出错时，均会进入 `reconnect callback`;

例如，`espconn_sent` 失败，则认为网络连接异常，也会进入 `reconnect callback`; 用户可在 `reconnect callback` 中自定义出错处理。

函数定义：

```
sint8 espconn_regist_reconcb(  
    struct espconn *espconn,  
    espconn_connect_callback recon_cb  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

`espconn_connect_callback connect_cb` : 回调函数



返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

14. `espconn_regist_disconcb`

功能：

注册 TCP 连接正常断开成功的回调函数

函数定义：

```
sint8 espconn_regist_disconcb(  
    struct espconn *espconn,  
    espconn_connect_callback discon_cb  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

`espconn_connect_callback connect_cb` : 回调函数

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

15. `espconn_regist_write_finish`

功能：

注册所有需发送的数据均成功写入 `write buffer` 后的回调函数。

请先调用 `espconn_set_opt` 使能 `write buffer`。

注意：

`write buffer` 用于缓存 `espconn_sent` 将发送的数据，由 `espconn_set_opt` 设置；对发送速度有要求时，可以在 `write_finish_callback` 中调用 `espconn_sent` 发送下一包，无需等到 `espconn_sent_callback`

函数定义：

```
sint8 espconn_regist_write_finish (  
    struct espconn *espconn,  
    espconn_connect_callback write_finish_fn  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

`espconn_connect_callback write_finish_fn` : 回调函数



返回:

0 : 成功

Non-0 : 失败, 返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

16. `espconn_secure_set_size`

功能:

设置加密 (SSL) 数据缓存空间的大小

注意:

默认缓存大小为 2KBytes; 如需更改, 请在加密 (SSL) 连接建立前调用:

在 `espconn_secure_accept` (ESP8266 作为 TCP SSL server) 之前调用;

或者 `espconn_secure_connect` (ESP8266 作为 TCP SSL client) 之前调用

函数定义:

```
bool espconn_secure_set_size (uint8 level, uint16 size)
```

参数:

`uint8 level` : 设置 ESP8266 SSL server/client:

0x01 SSL client; 0x02 SSL server; 0x03 SSL client 和 SSL server

`uint16 size` : 加密数据缓存的空间大小, 取值范围: 1 ~ 8192, 单位: 字节, 默认值为 2048

返回:

true : 成功

false : 失败

17. `espconn_secure_get_size`

功能:

查询加密 (SSL) 数据缓存空间的大小

函数定义:

```
sint16 espconn_secure_get_size (uint8 level)
```

参数:

`uint8 level` : 设置 ESP8266 SSL server/client:

0x01 SSL client; 0x02 SSL server; 0x03 SSL client 和 SSL server

返回:

加密 (SSL) 数据缓存空间的大小



18. espconn_secure_connect

功能：

加密 (SSL) 连接到 TCP SSL server (ESP8266 作为 TCP SSL client)

注意：

- (1) 目前 ESP8266 作为 SSL client 仅支持一个连接，本接口只能调用一次，或者调用 `espconn_secure_disconnect` 断开前一次连接，才可以再次调用本接口建立 SSL 连接；
- (2) 如果 SSL 加密一包数据大于 `espconn_secure_set_size` 设置的缓存空间，ESP8266 无法处理，SSL 连接断开，进入 `espconn_reconnect_callback`
- (3) SSL 相关接口与普通 TCP 接口底层处理不一致，请不要混用。SSL 连接时，仅支持使用 `espconn_secure_XXX` 系列接口和 `espconn_regist_XXX` 系列注册接口，以及 `espconn_port` 获得一个空闲端口。

函数定义：

```
sint8 espconn_secure_connect (struct espconn *espconn)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码

ESPCONN_ARG - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

ESPCONN_MEM - 空间不足

ESPCONN_ISCONN - 传输已经建立

19. espconn_secure_sent

功能：

发送加密数据 (SSL)

函数定义：

```
sint8 espconn_secure_sent (  
    struct espconn *espconn,  
    uint8 *psent,  
    uint16 length  
)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

`uint8 *psent` : 发送的数据

`uint16 length` : 发送的数据长度



返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

20. `espconn_secure_disconnect`

功能：

断开加密 TCP 连接(SSL)

函数定义：

```
sint8 espconn_secure_disconnect(struct espconn *espconn)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

21. `espconn_tcp_get_max_con`

功能：

查询允许的 TCP 最大连接数。

函数定义：

```
uint8 espconn_tcp_get_max_con(void)
```

参数：

无

返回：

允许的 TCP 最大连接数

22. `espconn_tcp_set_max_con`

功能：

设置允许的 TCP 最大连接数。在内存足够的情况下，建议不超过 10。默认值为 5。

函数定义：

```
sint8 espconn_tcp_set_max_con(uint8 num)
```

参数：

`uint8 num` : 允许的 TCP 最大连接数

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接



23. espconn_tcp_get_max_con_allow

功能：

查询 ESP8266 某个 TCP server 最多允许连接的 TCP client 数目

函数定义：

```
sint8 espconn_tcp_get_max_con_allow(struct espconn *espconn)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应的 TCP server 结构体

返回：

> 0 : 最多允许连接的 TCP client 数目

< 0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

24. espconn_tcp_set_max_con_allow

功能：

设置 ESP8266 某个 TCP server 最多允许连接的 TCP client 数目

函数定义：

```
sint8 espconn_tcp_set_max_con_allow(struct espconn *espconn, uint8 num)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应的 TCP server 结构体

`uint8 num` : 最多允许连接的 TCP client 数目

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

25. espconn_recv_hold

功能：

阻塞 TCP 接收数据

注意：

调用本接口会逐渐减小 TCP 的窗口，并不是即时阻塞，因此建议预留 1460*5 字节左右的空间时候调用，且本接口可以反复调用。

函数定义：

```
sint8 espconn_recv_hold(struct espconn *espconn)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体



返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

26. `espconn_recv_unhold`

功能：

解除 TCP 收包阻塞 (i.e. 对应的阻塞接口 `espconn_recv_hold`)。

注意：

本接口实时生效。

函数定义：

```
sint8 espconn_recv_unhold(struct espconn *espconn)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 TCP 连接

4.3. UDP 接口

1. `espconn_create`

功能：

建立 UDP 传输。

函数定义：

```
sint8 espconn_create(struct espconn *espconn)
```

参数：

`struct espconn *espconn` : 对应网络连接的结构体

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码

- `ESPCONN_ARG` - 未找到参数 `espconn` 对应的 UDP 传输
- `ESPCONN_MEM` - 空间不足
- `ESPCONN_ISCONN` - 传输已经建立



2. espconn_igmp_join

功能：

加入多播组。

函数定义：

```
sint8 espconn_igmp_join(ip_addr_t *host_ip, ip_addr_t *multicast_ip)
```

参数：

`ip_addr_t *host_ip` : 主机 IP

`ip_addr_t *multicast_ip` : 多播组 IP

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_MEM` - 空间不足

3. espconn_igmp_leave

功能：

退出多播组。

函数定义：

```
sint8 espconn_igmp_leave(ip_addr_t *host_ip, ip_addr_t *multicast_ip)
```

参数：

`ip_addr_t *host_ip` : 主机 IP

`ip_addr_t *multicast_ip` : 多播组 IP

返回：

0 : 成功

Non-0 : 失败，返回错误码 `ESPCONN_MEM` - 空间不足

4. espconn_dns_setserver

功能：

设置默认 DNS server

注意：

本接口必须在 ESP8266 DHCP client 关闭 (`wifi_station_dhcpc_stop`) 的情况下使用。

函数定义：

```
void espconn_dns_setserver(char numdns, ip_addr_t *dnsserver)
```

参数：

`char numdns` : DNS server ID, 支持设置两个 DNS server, ID 分别为 0 和 1

`ip_addr_t *dnsserver` : DNS server IP

返回：

无



4.4. mDNS 接口

1. espconn_mdns_init

功能：

mDNS 初始化

注意：

- (1) 仅 ESP8266 station 支持 mDNS，请获得 station IP 后，再调用本接口初始化 mDNS；
- (2) `txt_data` 必须为 `key = value` 的形式，如示例；

结构体：

```
struct mdns_info{  
    char *host_name;  
    char *server_name;  
    uint16 server_port;  
    unsigned long ipAddr;  
    char *txt_data[10];  
};
```

函数定义：

```
void espconn_mdns_init(struct mdns_info *info)
```

参数：

`struct mdns_info *info` : mdns 结构体

返回：

无

示例：

```
struct mdns_info *info = (struct mdns_info *)os_zalloc(sizeof(struct  
mdns_info));  
  
info->host_name = "espressif";  
  
info->ipAddr = station_ipconfig.ip.addr; //ESP8266 station IP  
  
info->server_name = "iot";  
  
info->server_port = 8080;  
  
info->txt_data[0] = "version = now";
```



```
info->txt_data[1] = "user1 = data1";  
info->txt_data[2] = "user2 = data2";  
espconn_mdns_init(info);
```

2. espconn_mdns_close

功能:

关闭 mDNS，对应开启 mDNS 的 API：[espconn_mdns_init](#)

函数定义:

```
void espconn_mdns_close(void)
```

参数:

无

返回:

无

3. espconn_mdns_server_register

功能:

注册 mDNS 服务器

函数定义:

```
void espconn_mdns_server_register(void)
```

参数:

无

返回:

无

4. espconn_mdns_server_unregister

功能:

注销 mDNS 服务器

函数定义:

```
void espconn_mdns_server_unregister(void)
```

参数:

无

返回:

无



5. espconn_mdns_get_servername

功能：

查询 mDNS 服务器名称

函数定义：

```
char* espconn_mdns_get_servername(void)
```

参数：

无

返回：

服务器名称

6. espconn_mdns_set_servername

功能：

设置 mDNS 服务器名称

函数定义：

```
void espconn_mdns_set_servername(const char *name)
```

参数：

`const char *name` - 服务器名称

返回：

无

7. espconn_mdns_set_hostname

功能：

设置 mDNS 主机名称

函数定义：

```
void espconn_mdns_set_hostname(char *name)
```

参数：

`char *name` - 主机名称

返回：

无

8. espconn_mdns_get_hostname

功能：

查询 mDNS 主机名称

函数定义：

```
char* espconn_mdns_get_hostname(void)
```



参数:

无

返回:

主机名称

9. espconn_mdns_disable

功能:

去能 mDNS , 对应使能 API : [espconn_mdns_enable](#)

函数定义:

```
void espconn_mdns_disable(void)
```

参数:

无

返回:

无

10. espconn_mdns_enable

功能:

使能 mDNS

函数定义:

```
void espconn_mdns_enable(void)
```

参数:

无

返回:

无



5. 应用相关接口

5.1. AT 接口

AT 接口的使用示例，请参考 [esp_iot_sdk/examples/at/user/user_main.c](#).

1. `at_response_ok`

功能：

AT 串口 (UART0) 输出 `OK`

函数定义：

```
void at_response_ok(void)
```

参数：

无

返回：

无

2. `at_response_error`

功能：

AT 串口 (UART0) 输出 `ERROR`

函数定义：

```
void at_response_error(void)
```

参数：

无

返回：

无

3. `at_cmd_array_regist`

功能：

注册用户自定义的 AT 指令。请仅调用一次，将所有用户自定义 AT 指令一并注册。

函数定义：

```
void at_cmd_array_regist (  
    at_function * custom_at_cmd_arrar,  
    uint32 cmd_num  
)
```

参数：

`at_function * custom_at_cmd_arrar` : 用户自定义的 AT 指令数组

`uint32 cmd_num` : 用户自定义的 AT 指令数目



返回：

无

示例：

请参考 esp-iot-sdk/examples/at/user/user_main.c

4. `at_get_next_int_dec`

功能：

从 AT 指令行中解析 int 型数字

函数定义：

```
bool at_get_next_int_dec (char **p_src,int* result,int* err)
```

参数：

`char **p_src` : *p_src 为接收到的 AT 指令字符串

`int* result` : 从 AT 指令中解析出的 int 型数字

`int* err` : 解析处理时的错误码

1: 数字省略时, 返回错误码 1

3: 只发现 '-' 时, 返回错误码 3

返回：

`true`: 正常解析到数字(数字省略时, 仍然返回 `true`, 但错误码会为 1)

`false`: 解析异常, 返回错误码; 异常可能: 数字超过 10 bytes, 遇到 '\r' 结束符, 只发现 '-' 字符。

示例：

请参考 esp-iot-sdk/examples/at/user/user_main.c

5. `at_data_str_copy`

功能：

从 AT 指令行中解析字符串

函数定义：

```
int32 at_data_str_copy (char * p_dest, char ** p_src,int32 max_len)
```

参数：

`char * p_dest` : 从 AT 指令行中解析到的字符串

`char ** p_src` : *p_src 为接收到的 AT 指令字符串

`int32 max_len` : 允许的最大字符串长度

返回：

解析到的字符串长度：

`>=0`: 成功, 则返回解析到的字符串长度

`<0` : 失败, 返回 -1



示例:

请参考 [esp_iot_sdk/examples/at/user/user_main.c](#)

6. at_init

功能:

AT 初始化

函数定义:

```
void at_init (void)
```

参数:

无

返回:

无

示例:

请参考 [esp_iot_sdk/examples/at/user/user_main.c](#)

7. at_port_print

功能:

从 AT 串口(UART0) 输出字符串

函数定义:

```
void at_port_print(const char *str)
```

参数:

`const char *str` : 字符串

返回:

无

示例:

请参考 [esp_iot_sdk/examples/at/user/user_main.c](#)

8. at_set_custom_info

功能:

开发者自定义 AT 版本信息, 可由指令 AT+GMR 查询到。

函数定义:

```
void at_set_custom_info (char *info)
```

参数:

`char *info` : 版本信息



返回:

无

9. at_enter_special_state

功能:

进入 AT 指令执行态, 此时不响应其他 AT 指令, 返回 `busy`

函数定义:

```
void at_enter_special_state (void)
```

参数:

无

返回:

无

10. at_leave_special_state

功能:

退出 AT 指令执行态

函数定义:

```
void at_leave_special_state (void)
```

参数:

无

返回:

无

11. at_get_version

功能:

查询 Espressif Systems 提供的 AT lib 版本号.

函数定义:

```
uint32 at_get_version (void)
```

参数:

无

返回:

Espressif AT lib 版本号



12. at_register_uart_rx_intr

功能：

设置 UART0 是由用户使用，还是由 AT 使用。

注意：

本接口可以重复调用。

运行 AT BIN, UART0 默认供 AT 使用。

函数定义：

```
void at_register_uart_rx_intr (at_custom_uart_rx_intr rx_func)
```

参数：

at_custom_uart_rx_intr : 注册用户使用 UART0 的 RX 中断处理函数；如果传 NULL，则切换为 AT 使用 UART0

返回：

无

示例：

```
void user_uart_rx_intr (uint8* data, int32 len)
{
    // UART0 rx for user
    os_printf("len=%d \r\n",len);
    os_printf(data);

    // change UART0 for AT
    at_register_uart_rx_intr(NULL);
}

void user_init(void){ at_register_uart_rx_intr(user_uart_rx_intr); }
```



5.2. JSON 接口

位于：`esp_iot_sdk/include/json/jsonparse.h` & `jsontree.h`

1. `jsonparse_setup`

功能：

json 解析初始化

函数定义：

```
void jsonparse_setup(  
    struct jsonparse_state *state,  
    const char *json,  
    int len  
)
```

参数：

`struct jsonparse_state *state` : json 解析指针
`const char *json` : json 解析字符串
`int len` : 字符串长度

返回：

无

2. `jsonparse_next`

功能：

解析 json 格式下一个元素

函数定义：

```
int jsonparse_next(struct jsonparse_state *state)
```

参数：

`struct jsonparse_state *state` : json 解析指针

返回：

`int` : 解析结果

3. `jsonparse_copy_value`

功能：

复制当前解析字符串到指定缓存



函数定义:

```
int jsonparse_copy_value(  
    struct jsonparse_state *state,  
    char *str,  
    int size  
)
```

参数:

```
struct jsonparse_state *state : json 解析指针  
char *str : 缓存指针  
int size : 缓存大小
```

返回:

```
int : 复制结果
```

4. jsonparse_get_value_as_int

功能:

解析 json 格式为整型数据

函数定义:

```
int jsonparse_get_value_as_int(struct jsonparse_state *state)
```

参数:

```
struct jsonparse_state *state : json 解析指针
```

返回:

```
int : 解析结果
```

5. jsonparse_get_value_as_long

功能:

解析 json 格式为长整型数据

函数定义:

```
long jsonparse_get_value_as_long(struct jsonparse_state *state)
```

参数:

```
struct jsonparse_state *state : json 解析指针
```

返回:

```
long : 解析结果
```

6. jsonparse_get_len

功能:

解析 json 格式数据长度



函数定义:

```
int jsonparse_get_value_len(struct jsonparse_state *state)
```

参数:

```
struct jsonparse_state *state : json 解析指针
```

返回:

```
int : 数据长度
```

7. jsonparse_get_value_as_type

功能:

解析 json 格式数据类型

函数定义:

```
int jsonparse_get_value_as_type(struct jsonparse_state *state)
```

参数:

```
struct jsonparse_state *state : json 解析指针
```

返回:

```
int : json 格式数据类型
```

8. jsonparse_strcmp_value

功能:

比较解析的 json 数据与特定字符串

函数定义:

```
int jsonparse_strcmp_value(struct jsonparse_state *state, const char *str)
```

参数:

```
struct jsonparse_state *state : json 解析指针
```

```
const char *str : 字符串缓存
```

返回:

```
int : 比较结果
```

9. jsontree_set_up

功能:

生成 json 格式数据树



函数定义：

```
void jsontree_setup(  
    struct jsontree_context *js_ctx,  
    struct jsontree_value *root,  
    int (* putchar)(int)  
)
```

参数：

`struct jsontree_context *js_ctx` : json 格式树元素指针
`struct jsontree_value *root` : 根树元素指针
`int (* putchar)(int)` : 输入函数

返回：

无

10. jsontree_reset

功能：

设置 json 树

函数定义：

```
void jsontree_reset(struct jsontree_context *js_ctx)
```

参数：

`struct jsontree_context *js_ctx` : json 格式树指针

返回：

无

11. jsontree_path_name

功能：

获取 json 树参数

函数定义：

```
const char *jsontree_path_name(  
    const struct jsontree_cotext *js_ctx,  
    int depth  
)
```

参数：

`struct jsontree_context *js_ctx` : json 格式树指针
`int depth` : json 格式树深度

返回：

`char*` : 参数指针



12. jsontree_write_int

功能:

整型数写入 json 树

函数定义:

```
void jsontree_write_int(  
    const struct jsontree_context *js_ctx,  
    int value  
)
```

参数:

`struct jsontree_context *js_ctx` : json 树指针
`int value` : 整型数

返回:

无

13. jsontree_write_int_array

功能:

整型数组写入 json 树

函数定义:

```
void jsontree_write_int_array(  
    const struct jsontree_context *js_ctx,  
    const int *text,  
    uint32 length  
)
```

参数:

`struct jsontree_context *js_ctx` : json 树指针
`int *text` : 数组入口地址
`uint32 length` : 数组长度

返回:

无

14. jsontree_write_string

功能:

字符串写入 json 树



函数定义:

```
void jsontree_write_string(  
    const struct jsontree_context *js_ctx,  
    const char *text  
)
```

参数:

```
struct jsontree_context *js_ctx : json 格式树指针  
const char* text : 字符串指针
```

返回:

无

15. jsontree_print_next

功能:

获取 json 树下一个元素

函数定义:

```
int jsontree_print_next(struct jsontree_context *js_ctx)
```

参数:

```
struct jsontree_context *js_ctx : json 树指针
```

返回:

```
int : json 树深度
```

16. jsontree_find_next

功能:

查找 json 树元素

函数定义:

```
struct jsontree_value *jsontree_find_next(  
    struct jsontree_context *js_ctx,  
    int type  
)
```

参数:

```
struct jsontree_context *js_ctx : json 树指针  
int : 类型
```

返回:

```
struct jsontree_value * : json 树元素指针
```



6. 结构体定义

6.1. 定时器

```
typedef void ETSTimerFunc(void *timer_arg);
typedef struct _ETSTIMER_ {
    struct _ETSTIMER_ *timer_next;
    uint32_t timer_expire;
    uint32_t timer_period;
    ETSTimerFunc *timer_func;
    void *timer_arg;
} ETSTimer;
```

6.2. WiFi 参数

1. station 参数

```
struct station_config {
    uint8 ssid[32];
    uint8 password[64];
    uint8 bssid_set;
    uint8 bssid[6];
};
```

注意：

BSSID 表示 AP 的 MAC 地址，用于多个 AP 的 SSID 相同的情况。

如果 `station_config.bssid_set==1`，`station_config.bssid` 必须设置，否则连接失败。

一般情况，`station_config.bssid_set` 设置为 0。

2. soft-AP 参数

```
typedef enum _auth_mode {
    AUTH_OPEN = 0,
    AUTH_WEP,
    AUTH_WPA_PSK,
    AUTH_WPA2_PSK,
    AUTH_WPA_WPA2_PSK
} AUTH_MODE;
struct softap_config {
    uint8 ssid[32];
    uint8 password[64];
    uint8 ssid_len;
```




```
uint8 channel;           // support 1 ~ 13
uint8 authmode;          // Don't support AUTH_WEP in soft-AP mode
uint8 ssid_hidden;       // default 0
uint8 max_connection;    // default 4, max 4
uint16 beacon_interval;  // 100 ~ 60000 ms, default 100
};
```

注意:

如果 `softap_config.ssid_len==0`, 读取 SSID 直至结束符;

否则, 根据 `softap_config.ssid_len` 设置 SSID 的长度。

3. scan 参数

```
struct scan_config {
    uint8 *ssid;
    uint8 *bssid;
    uint8 channel;
    uint8 show_hidden; // Scan APs which are hiding their SSID or not.
};

struct bss_info {
    STAILQ_ENTRY(bss_info) next;
    u8 bssid[6];
    u8 ssid[32];
    u8 channel;
    s8 rssi;
    u8 authmode;
    uint8 is_hidden; // SSID of current AP is hidden or not.
};

typedef void (* scan_done_cb_t)(void *arg, STATUS status);
```

4. WiFi event 结构体

```
enum {
    EVENT_STAMODE_CONNECTED = 0,
    EVENT_STAMODE_DISCONNECTED,
    EVENT_STAMODE_AUTHMODE_CHANGE,
    EVENT_STAMODE_GOT_IP,
    EVENT_SOFTAPMODE_STACONNECTED,
    EVENT_SOFTAPMODE_STADISCONNECTED,
    EVENT_MAX
};
```



```
enum {
    REASON_UNSPECIFIED            = 1,
    REASON_AUTH_EXPIRE           = 2,
    REASON_AUTH_LEAVE            = 3,
    REASON_ASSOC_EXPIRE          = 4,
    REASON_ASSOC_TOOMANY         = 5,
    REASON_NOT_AUTHED            = 6,
    REASON_NOT_ASSOCED           = 7,
    REASON_ASSOC_LEAVE           = 8,
    REASON_ASSOC_NOT_AUTHED      = 9,
    REASON_DISASSOC_PWRCAP_BAD    = 10, /* 11h */
    REASON_DISASSOC_SUPCHAN_BAD  = 11, /* 11h */
    REASON_IE_INVALID            = 13, /* 11i */
    REASON_MIC_FAILURE           = 14, /* 11i */
    REASON_4WAY_HANDSHAKE_TIMEOUT = 15, /* 11i */
    REASON_GROUP_KEY_UPDATE_TIMEOUT = 16, /* 11i */
    REASON_IE_IN_4WAY_DIFFERS    = 17, /* 11i */
    REASON_GROUP_CIPHER_INVALID  = 18, /* 11i */
    REASON_PAIRWISE_CIPHER_INVALID = 19, /* 11i */
    REASON_AKMP_INVALID          = 20, /* 11i */
    REASON_UNSUPP_RSN_IE_VERSION = 21, /* 11i */
    REASON_INVALID_RSN_IE_CAP    = 22, /* 11i */
    REASON_802_1X_AUTH_FAILED    = 23, /* 11i */
    REASON_CIPHER_SUITE_REJECTED = 24, /* 11i */

    REASON_BEACON_TIMEOUT        = 200,
    REASON_NO_AP_FOUND           = 201,
};

typedef struct {
    uint8 ssid[32];
    uint8 ssid_len;
    uint8 bssid[6];
    uint8 channel;
} Event_StaMode_Connected_t;

typedef struct {
    uint8 ssid[32];
```



```
uint8 ssid_len;
uint8 bssid[6];
uint8 reason;
} Event_StaMode_Disconnected_t;

typedef struct {
    uint8 old_mode;
    uint8 new_mode;
} Event_StaMode_AuthMode_Change_t;

typedef struct {
    struct ip_addr ip;
    struct ip_addr mask;
    struct ip_addr gw;
} Event_StaMode_Got_IP_t;

typedef struct {
    uint8 mac[6];
    uint8 aid;
} Event_SoftAPMode_StaConnected_t;

typedef struct {
    uint8 mac[6];
    uint8 aid;
} Event_SoftAPMode_StaDisconnected_t;

typedef union {
    Event_StaMode_Connected_t        connected;
    Event_StaMode_Disconnected_t     disconnected;
    Event_StaMode_AuthMode_Change_t  auth_change;
    Event_StaMode_Got_IP_t           got_ip;
    Event_SoftAPMode_StaConnected_t  sta_connected;
    Event_SoftAPMode_StaDisconnected_t sta_disconnected;
} Event_Info_u;

typedef struct _esp_event {
    uint32 event;
    Event_Info_u event_info;
} System_Event_t;
```



5. smart config 结构体

```
typedef enum {
    SC_STATUS_WAIT = 0,      // 连接未开始，请勿在此阶段开始连接
    SC_STATUS_FIND_CHANNEL, // 请在此阶段开启 APP 进行配对连接
    SC_STATUS_GETTING_SSID_PSWD,
    SC_STATUS_LINK,
    SC_STATUS_LINK_OVER,    // 获取到 IP，连接路由完成
} sc_status;
typedef enum {
    SC_TYPE_ESPTOUCH = 0,
    SC_TYPE_AIRKISS,
} sc_type;
```

6.3. json 相关结构体

1. json 结构体

```
struct jsontree_value {
    uint8_t type;
};

struct jsontree_pair {
    const char *name;
    struct jsontree_value *value;
};

struct jsontree_context {
    struct jsontree_value *values[JSONTREE_MAX_DEPTH];
    uint16_t index[JSONTREE_MAX_DEPTH];
    int (* putchar)(int);
    uint8_t depth;
    uint8_t path;
    int callback_state;
};

struct jsontree_callback {
    uint8_t type;
    int (* output)(struct jsontree_context *js_ctx);
};
```



```
int (* set)(struct jsontree_context *js_ctx,
            struct jsonparse_state *parser);
};

struct jsontree_object {
    uint8_t type;
    uint8_t count;
    struct jsontree_pair *pairs;
};

struct jsontree_array {
    uint8_t type;
    uint8_t count;
    struct jsontree_value **values;
};

struct jsonparse_state {
    const char *json;
    int pos;
    int len;
    int depth;
    int vstart;
    int vlen;
    char vtype;
    char error;
    char stack[JSONPARSE_MAX_DEPTH];
};
```

2. json 宏定义

```
#define JSONTREE_OBJECT(name, ...) /
static struct jsontree_pair jsontree_pair_##name[] = {__VA_ARGS__}; /
static struct jsontree_object name = { /
    JSON_TYPE_OBJECT, /
    sizeof(jsontree_pair_##name)/sizeof(struct jsontree_pair), /
    jsontree_pair_##name }

#define JSONTREE_PAIR_ARRAY(value) (struct jsontree_value *) (value)
#define JSONTREE_ARRAY(name, ...) /
static struct jsontree_value* jsontree_value_##name[] = {__VA_ARGS__}; /
```



```
static struct jsontree_array name = {  
    JSON_TYPE_ARRAY,  
    sizeof(jsontree_value_##name)/sizeof(struct jsontree_value*),  
    jsontree_value_##name }  
    /  
    /  
    /
```

6.4. espconn 参数

1. 回调函数

```
/** callback prototype to inform about events for a espconn */  
typedef void (* espconn_recv_callback)(void *arg, char *pdata, unsigned short  
len);  
typedef void (* espconn_callback)(void *arg, char *pdata, unsigned short len);  
typedef void (* espconn_connect_callback)(void *arg);
```

2. espconn

```
typedef void* espconn_handle;  
typedef struct _esp_tcp {  
    int remote_port;  
    int local_port;  
    uint8 local_ip[4];  
    uint8 remote_ip[4];  
    espconn_connect_callback connect_callback;  
    espconn_reconnect_callback reconnect_callback;  
    espconn_connect_callback disconnect_callback;  
    espconn_connect_callback write_finish_fn;  
} esp_tcp;  
  
typedef struct _esp_udp {  
    int remote_port;  
    int local_port;  
    uint8 local_ip[4];  
    uint8 remote_ip[4];  
} esp_udp;  
  
/** Protocol family and type of the espconn */  
enum espconn_type {  
    ESPCONN_INVALID    = 0,
```



```
/* ESPCONN_TCP Group */
ESPCONN_TCP      = 0x10,
/* ESPCONN_UDP Group */
ESPCONN_UDP      = 0x20,
};

enum espconn_option{
    ESPCONN_START = 0x00,
    ESPCONN_REUSEADDR = 0x01,
    ESPCONN_NODELAY = 0x02,
    ESPCONN_COPY = 0x04,
    ESPCONN_KEEPAIVE = 0x08,
    ESPCONN_END
}

enum espconn_level{
    ESPCONN_KEEPIIDLE,
    ESPCONN_KEEPIINTVL,
    ESPCONN_KEEPCNT
}

/** Current state of the espconn. Non-TCP espconn are always in state
ESPCONN_NONE! */
enum espconn_state {
    ESPCONN_NONE,
    ESPCONN_WAIT,
    ESPCONN_LISTEN,
    ESPCONN_CONNECT,
    ESPCONN_WRITE,
    ESPCONN_READ,
    ESPCONN_CLOSE
};

/** A espconn descriptor */
struct espconn {
    /** type of the espconn (TCP, UDP) */
    enum espconn_type type;
    /** current state of the espconn */
    enum espconn_state state;
```



```
union {
    esp_tcp *tcp;
    esp_udp *udp;
} proto;
/** A callback function that is informed about events for this espconn */
espconn_recv_callback recv_callback;
espconn_sent_callback sent_callback;
uint8 link_cnt;
void *reverse; // reversed for customer use
};
```




7. 外围设备驱动接口

7.1. GPIO 接口

请参考 `/user/user_plug.c`.

1. PIN 相关宏定义

以下宏定义控制 GPIO 管脚状态

`PIN_PULLUP_DIS(PIN_NAME)`

管脚上拉屏蔽

`PIN_PULLUP_EN(PIN_NAME)`

管脚上拉使能

`PIN_FUNC_SELECT(PIN_NAME, FUNC)`

管脚功能选择

示例:

```
// Use MTDI pin as GPIO12.
```

```
PIN_FUNC_SELECT(PERIPHS_IO_MUX_MTDI_U, FUNC_GPIO12);
```

2. gpio_output_set

功能:

设置 GPIO 属性

函数定义:

```
void gpio_output_set(
    uint32 set_mask,
    uint32 clear_mask,
    uint32 enable_mask,
    uint32 disable_mask
)
```

参数:

`uint32 set_mask` : 设置输出为高的位, 对应位为1, 输出高, 对应位为0, 不改变状态

`uint32 clear_mask` : 设置输出为低的位, 对应位为1, 输出低, 对应位为0, 不改变状态

`uint32 enable_mask` : 设置使能输出的位

`uint32 disable_mask` : 设置使能输入的位

返回:

无



示例：

```
gpio_output_set(BIT12, 0, BIT12, 0):  
    设置 GPIO12 输出高电平;  
gpio_output_set(0, BIT12, BIT12, 0):  
    设置 GPIO12 输出低电平;  
gpio_output_set(BIT12, BIT13, BIT12|BIT13, 0):  
    设置 GPIO12 输出高电平, GPIO13 输出低电平;  
gpio_output_set(0, 0, 0, BIT12):  
    设置 GPIO12 为输入
```

3. GPIO 输入输出相关宏

`GPIO_OUTPUT_SET(gpio_no, bit_value)`

设置 `gpio_no` 管脚输出 `bit_value`, 与上一节的输出高低电平的示例相同。

`GPIO_DIS_OUTPUT(gpio_no)`

设置 `gpio_no` 管脚输入, 与上一节的设置输入示例相同。

`GPIO_INPUT_GET(gpio_no)`

获取 `gpio_no` 管脚的电平状态。

4. GPIO 中断

`ETS_GPIO_INTR_ATTACH(func, arg)`

注册 GPIO 中断处理函数

`ETS_GPIO_INTR_DISABLE()`

关 GPIO 中断

`ETS_GPIO_INTR_ENABLE()`

开 GPIO 中断

5. gpio_pin_intr_state_set

功能：

设置 GPIO 中断触发状态

函数定义：

```
void gpio_pin_intr_state_set(  
    uint32 i,  
    GPIO_INT_TYPE intr_state  
)
```



参数:

```
uint32 i : GPIO pin ID, 例如设置 GPIO14, 则为 GPIO_ID_PIN(14);
GPIO_INT_TYPE intr_state : 中断触发状态:
typedef enum {
    GPIO_PIN_INTR_DISABLE = 0,
    GPIO_PIN_INTR_POSEDGE = 1,
    GPIO_PIN_INTR_NEGEDGE = 2,
    GPIO_PIN_INTR_ANYEDGE = 3,
    GPIO_PIN_INTR_LOLEVEL = 4,
    GPIO_PIN_INTR_HILEVEL = 5
} GPIO_INT_TYPE;
```

返回:

无

6. GPIO 中断处理函数

在 GPIO 中断处理函数内, 需要做如下操作来清除响应位的中断状态:

```
uint32 gpio_status;
gpio_status = GPIO_REG_READ(GPIO_STATUS_ADDRESS);
//clear interrupt status
GPIO_REG_WRITE(GPIO_STATUS_W1TC_ADDRESS, gpio_status);
```

7.2. UART 接口

默认情况下, UART0 作为系统的打印信息输出接口, 当配置为双 UART 时, UART0 作为数据收发接口, UART1 作为打印信息输出接口。

使用时, 请确保硬件连接正确。

1. uart_init

功能:

双 UART 模式, 两个 UART 波特率初始化

函数定义:

```
void uart_init(
    UartBautRate uart0_br,
    UartBautRate uart1_br
)
```

参数:

```
UartBautRate uart0_br : uart0 波特率
UartBautRate uart1_br : uart1 波特率
```



波特率:

```
typedef enum {  
    BIT_RATE_9600    = 9600,  
    BIT_RATE_19200   = 19200,  
    BIT_RATE_38400   = 38400,  
    BIT_RATE_57600   = 57600,  
    BIT_RATE_74880   = 74880,  
    BIT_RATE_115200  = 115200,  
    BIT_RATE_230400  = 230400,  
    BIT_RATE_460800  = 460800,  
    BIT_RATE_921600  = 921600  
} UartBautRate;
```

返回:

无

2. uart0_tx_buffer

功能:

通过 UART0 输出用户数据

函数定义:

```
void uart0_tx_buffer(uint8 *buf, uint16 len)
```

参数:

uint8 *buf : 数据缓存

uint16 len : 数据长度

返回:

无

3. uart0_rx_intr_handler

功能:

UART0 中断处理函数, 用户可在该函数内添加对接收到数据包的处理。

(接收缓冲区大小为 0x100, 如果接受数据大于 0x100, 请自行处理)

函数定义:

```
void uart0_rx_intr_handler(void *para)
```

参数:

void *para : 指向数据结构 RcvMsgBuff 的指针

返回:

无



7.3. I2C Master 接口

ESP8266 不能作为 I2C 从设备，但可以作为 I2C 主设备，对其他 I2C 从设备（例如大多数数字传感器）进行控制与读写。

每个 GPIO 管脚内部都可以配置为开漏模式（open-drain），从而可以灵活的将 GPIO 口用作 I2C data 或 clock 功能。

同时，芯片内部提供上拉电阻，以节省外部的上拉电阻。

1. i2c_master_gpio_init

功能：

设置 GPIO 为 I2C master 模式

函数定义：

```
void i2c_master_gpio_init (void)
```

参数：

无

返回：

无

2. i2c_master_init

功能：

初始化 I2C

函数定义：

```
void i2c_master_init(void)
```

参数：

无

返回：

无

3. i2c_master_start

功能：

设置 I2C 进入发送状态

函数定义：

```
void i2c_master_start(void)
```

参数：

无



返回:

无

4. i2c_master_stop

功能:

设置 I2C 停止发送

函数定义:

```
void i2c_master_stop(void)
```

参数:

无

返回:

无

5. i2c_master_send_ack

功能:

发送 I2C ACK

函数定义:

```
void i2c_master_send_ack (void)
```

参数:

无

返回:

无

6. i2c_master_send_nack

功能:

发送 I2C NACK

函数定义:

```
void i2c_master_send_nack (void)
```

参数:

无

返回:

无



7. i2c_master_checkAck

功能：

检查 I2C slave 的 ACK

函数定义：

```
bool i2c_master_checkAck (void)
```

参数：

无

返回：

true: 获取 I2C slave ACK

false: 获取 I2C slave NACK

8. i2c_master_readByte

功能：

从 I2C slave 读取一个字节

函数定义：

```
uint8 i2c_master_readByte (void)
```

参数：

无

返回：

uint8 : 读取到的值

9. i2c_master_writeByte

功能：

向 I2C slave 写一个字节

函数定义：

```
void i2c_master_writeByte (uint8 wrdata)
```

参数：

uint8 wrdata : 数据

返回：

无

7.4. PWM 接口

ESP8266 目前支持 4 路 PWM，可以在 [pwm.h](#) 中对采用的 GPIO 进行配置选择，也可以新增多路 PWM，但这部分内容将不在本文档中介绍。



1. pwm_init

功能：

初始化 PWM，包括 GPIO 选择，频率和占空比

函数定义：

```
void pwm_init(uint16 freq, uint8 *duty)
```

参数：

uint16 freq : PWM 频率;

uint8 *duty : 各路 PWM 的占空比

返回：

无

2. pwm_start

功能：

PWM 开始。每次更新 PWM 数据后，都需要重新调用本接口进行计算。

函数定义：

```
void pwm_start (void)
```

参数：

无

返回：

无

3. pwm_set_duty

功能：

设置某路 PWM 的占空比

函数定义：

```
void pwm_set_duty(uint8 duty, uint8 channel)
```

参数：

uint8 duty : 占空比

uint8 channel : 某路 PWM

返回：

无

4. pwm_set_freq

功能：

设置 PWM 频率



函数定义：

```
void pwm_set_freq(uint16 freq)
```

参数：

`uint16 freq` : PWM 频率

返回：

无

5. `pwm_get_duty`

功能：

获取某路 PWM 的占空比

函数定义：

```
uint8 pwm_get_duty(uint8 channel)
```

参数：

`uint8 channel` : 待查询的某路 PWM

返回：

PWM 占空比

6. `pwm_get_freq`

功能：

查询 PWM 频率。

函数定义：

```
uint16 pwm_get_freq(void)
```

参数：

无

返回：

PWM 频率



8. 附录

8.1. ESPCONN 编程

可参考 Espressif BBS 提供的示例 <http://bbs.espressif.com/viewforum.php?f=21>

1. TCP Client 模式

注意

- ESP8266 工作在 station 模式下，需确认 ESP8266 已经连接 AP (路由) 分配到 IP 地址，启用 client 连接。
- ESP8266 工作在 softap 模式下，需确认连接 ESP8266 的设备已被分配到 IP 地址，启用 client 连接。

步骤

- 依据工作协议初始化 `espconn` 参数；
- 注册连接成功的回调函数和连接失败重连的回调函数；
 - (调用 `espconn_regist_connectcb` 和 `espconn_regist_reconcb`)
- 调用 `espconn_connect` 建立与 TCP Server 的连接；
- TCP连接建立成功后，在连接成功的回调函数 (`espconn_connect_callback`) 中，注册接收数据的回调函数，发送数据成功的回调函数和断开连接的回调函数。
 - (调用 `espconn_regist_recvcb`, `espconn_regist_sentcb` 和 `espconn_regist_disconcb`)
- 在接收数据的回调函数，或者发送数据成功的回调函数中，执行断开连接操作时，建议适当延时一定时间，确保底层函数执行结束。

2. TCP Server 模式

注意

- ESP8266 工作在 station 模式下，需确认 ESP8266 已经分配到 IP 地址，再启用 server 侦听。
- ESP8266 工作在 softap 模式下，可以直接启用 server 侦听。

步骤

- 依据工作协议初始化 `espconn` 参数；
- 注册连接成功的回调函数和连接失败重连的回调函数；
 - (调用 `espconn_regist_connectcb` 和 `espconn_regist_reconcb`)
- 调用 `espconn_accept` 侦听 TCP 连接；
- TCP连接建立成功后，在连接成功的回调函数 (`espconn_connect_callback`) 中，注册接收数据的回调函数，发送数据成功的回调函数和断开连接的回调函数。



- (调用 `espconn_regist_recvcb`, `espconn_regist_sentcb` 和 `espconn_regist_disconcb`)

3. espconn callback

注册函数	回调函数	说明
<code>espconn_regist_connectcb</code>	<code>espconn_connect_callback</code>	TCP 连接建立成功
<code>espconn_regist_reconcb</code>	<code>espconn_reconnect_callback</code>	TCP 连接发生异常而断开
<code>espconn_regist_sentcb</code>	<code>espconn_sent_callback</code>	TCP 或 UDP 数据发送完成
<code>espconn_regist_recvcb</code>	<code>espconn_recv_callback</code>	TCP 或 UDP 数据接收
<code>espconn_regist_write_finish</code>	<code>espconn_write_finish_callback</code>	数据成功写入 TCP 数据缓存
<code>espconn_regist_disconcb</code>	<code>espconn_disconnect_callback</code>	TCP 连接正常断开

注意，回调函数中传入的指针 `arg`，对应网络连接的结构体 `espconn` 指针。该指针为 SDK 内部维护的指针，不同回调传入的指针地址可能不一样，请勿依此判断网络连接。可根据 `espconn` 结构体中的 `remote_ip`, `remote_port` 判断多连接中的不同网络传输。

8.2. RTC APIs 使用示例

以下测试示例，可以验证 RTC 时间和系统时间，在 `system_restart` 时的变化，以及读写 RTC memory。

```
#include "ets_sys.h"
#include "osapi.h"
#include "user_interface.h"

os_timer_t rtc_test_t;
#define RTC_MAGIC 0x55aaaa55

typedef struct {
    uint64 time_acc;
    uint32 magic ;
    uint32 time_base;
}RTC_TIMER_DEMO;

void rtc_count()
{
    RTC_TIMER_DEMO rtc_time;
    static uint8 cnt = 0;
```



```
system_rtc_mem_read(64, &rtc_time, sizeof(rtc_time));

if(rtc_time.magic!=RTC_MAGIC){
    os_printf("rtc time init...\r\n");
    rtc_time.magic = RTC_MAGIC;
    rtc_time.time_acc= 0;
    rtc_time.time_base = system_get_rtc_time();
    os_printf("time base : %d \r\n",rtc_time.time_base);
}

os_printf("=====\r\n");
os_printf("RTC time test : \r\n");

uint32 rtc_t1,rtc_t2;
uint32 st1,st2;
uint32 cal1, cal2;

rtc_t1 = system_get_rtc_time();
st1 = system_get_time();

cal1 = system_rtc_clock_cali_proc();
os_delay_us(300);

st2 = system_get_time();
rtc_t2 = system_get_rtc_time();

cal2 = system_rtc_clock_cali_proc();
os_printf(" rtc_t2-t1 : %d \r\n",rtc_t2-rtc_t1);
os_printf(" st2-t2 : %d \r\n",st2-st1);
os_printf("cal 1 : %d.%d \r\n", ((cal1*1000)>>12)/1000,
((cal1*1000)>>12)%1000 );
os_printf("cal 2 : %d.%d \r\n",((cal2*1000)>>12)/1000,
((cal2*1000)>>12)%1000 );
os_printf("=====\r\n\r\n");
rtc_time.time_acc += ( ((uint64)(rtc_t2 - rtc_time.time_base)) *
( (uint64)((cal2*1000)>>12)) );
os_printf("rtc time acc : %lld \r\n",rtc_time.time_acc);
os_printf("power on time : %lld us\r\n", rtc_time.time_acc/1000);
```



```
os_printf("power on time : %lld.%02lld S\r\n", (rtc_time.time_acc/
10000000)/100, (rtc_time.time_acc/10000000)%100);

rtc_time.time_base = rtc_t2;
system_rtc_mem_write(64, &rtc_time, sizeof(rtc_time));
os_printf("-----\r\n");

if(5== (cnt++)){
    os_printf("system restart\r\n");
    system_restart();
}else{
    os_printf("continue ... \r\n");
}
}

void user_init(void)
{
    rtc_count();
    os_printf("SDK version:%s\n", system_get_sdk_version());

    os_timer_disarm(&rtc_test_t);
    os_timer_setfn(&rtc_test_t, rtc_count, NULL);
    os_timer_arm(&rtc_test_t, 10000, 1);
}
```

8.3. Sniffer 结构体说明

ESP8266 可以进入混杂模式（sniffer），接收空中的 IEEE802.11 包。可支持如下 HT20 的包：

- 802.11b
- 802.11g
- 802.11n (MCS0 到 MCS7)
- AMPDU

以下类型不支持：

- HT40
- LDPC



尽管有些类型的 IEEE802.11 包是 ESP8266 不能完全接收的，但 ESP8266 可以获得它们的包长。

因此，sniffer 模式下，ESP8266 或者可以接收完整的包，或者可以获得包的长度：

- ESP8266 可完全接收的包，它包含：
 - 一定长度的 MAC 头信息 (包含了收发双方的 MAC 地址和加密方式)
 - 整个包的长度
- ESP8266 不可完全接收的包，它包含：
 - 整个包的长度

结构体 `RxControl` 和 `sniffer_buf` 分别用于表示了这两种类型的包。其中结构体 `sniffer_buf` 包含结构体 `RxControl`。

```
struct RxControl {
    signed rssi:8;           // signal intensity of packet
    unsigned rate:4;
    unsigned is_group:1;
    unsigned:1;
    unsigned sig_mode:2;     // 0:is 11n packet; 1:is not 11n packet;
    unsigned legacy_length:12; // if not 11n packet, shows length of packet.
    unsigned damatch0:1;
    unsigned damatch1:1;
    unsigned bssidmatch0:1;
    unsigned bssidmatch1:1;
    unsigned MCS:7;         // if is 11n packet, shows the modulation
                           // and code used (range from 0 to 76)
    unsigned CWB:1; // if is 11n packet, shows if is HT40 packet or not
    unsigned HT_length:16; // if is 11n packet, shows length of packet.
    unsigned Smoothing:1;
    unsigned Not_Sounding:1;
    unsigned:1;
    unsigned Aggregation:1;
    unsigned STBC:2;
    unsigned FEC_CODING:1; // if is 11n packet, shows if is LDPC packet or not.
    unsigned SGI:1;
    unsigned rxend_state:8;
    unsigned ampdu_cnt:8;
    unsigned channel:4; //which channel this packet in.
    unsigned:12;
};
```



```
struct LenSeq{
    u16 len; // length of packet
    u16 seq; // serial number of packet, the high 12bits are serial number,
            // low 14 bits are Fragment number (usually be 0)
    u8 addr3[6]; // the third address in packet
};

struct sniffer_buf{
    struct RxControl rx_ctrl;
    u8 buf[36]; // head of ieee80211 packet
    u16 cnt;    // number count of packet
    struct LenSeq lenseq[1]; //length of packet
};

struct sniffer_buf2{
    struct RxControl rx_ctrl;
    u8 buf[112];
    u16 cnt;
    u16 len; //length of packet
};
```

回调函数 `wifi_promiscuous_rx` 含两个参数 (`buf` 和 `len`)。 `len` 表示 `buf` 的长度，分为三种情况： `len = 128`， `len` 为 10 的整数倍， `len = 12`：

LEN == 128 的情况

- `buf` 的数据是结构体 `sniffer_buf2`，该结构体对应的数据包是管理包，含有 112 字节的数据。
- `sniffer_buf2.cnt` 为 1。
- `sniffer_buf2.len` 为管理包的长度。

LEN 为 10 整数倍的情况

- `buf` 的数据是结构体 `sniffer_buf`，该结构体是比较可信的，它对应的数据包是通过 CRC 校验正确的。
- `sniffer_buf.cnt` 表示了该 `buf` 包含的包的个数， `len` 的值由 `sniffer_buf.cnt` 决定。
 - ▶ `sniffer_buf.cnt==0`, 此 `buf` 无效；否则， `len = 50 + cnt * 10`
- `sniffer_buf.buf` 表示 IEEE802.11 包的前 36 字节。从成员 `sniffer_buf.lenseq[0]` 开始，每一个 `lenseq` 结构体表示一个包长信息。



- 当 `sniffer_buf.cnt > 1`，由于该包是一个 AMPDU，认为每个 MPDU 的包头基本是相同的，因此没有给出所有的 MPDU 包头，只给出了每个包的长度 (从 MAC 包头开始到 FCS)。
- 该结构体中较为有用的信息有：包长、包的发送者和接收者、包头长度。

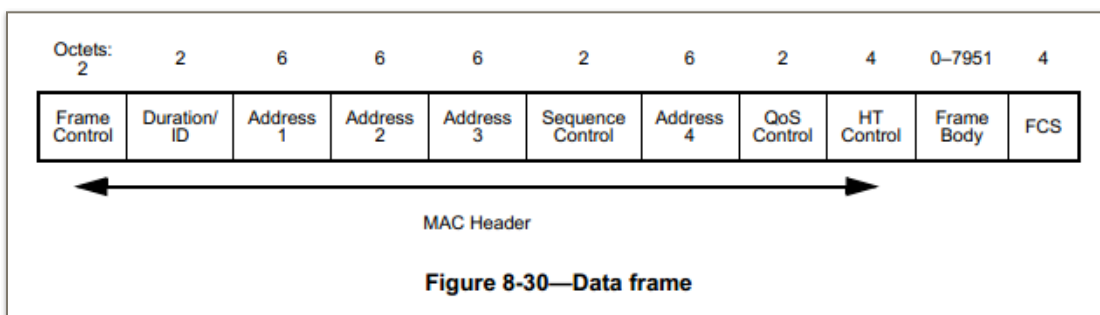
LEN == 12 的情况

- `buf` 的数据是一个结构体 `RxControl`，该结构体的是不太可信的，它无法表示包所属的发送和接收者，也无法判断该包的包头长度。
- 对于 AMPDU 包，也无法判断子包的个数和每个子包的长度。
- 该结构体中较为有用的信息有：包长，`rss` 和 `FEC_CODING`。
- `RSSI` 和 `FEC_CODING` 可以用于评估是否是同一个设备所发。

总结

使用时要加快单个包的处理，否则，可能出现后续的一些包的丢失。

下图展示的是一个完整的 IEEE802.11 数据包的格式：



- Data 帧的 MAC 包头的前 24 字节是必须有的：
 - ▶ `Address 4` 是否存在是由 `Frame Control` 中的 `FromDS` 和 `ToDS` 决定的；
 - ▶ `QoS Control` 是否存在是由 `Frame Control` 中的 `Subtype` 决定的；
 - ▶ `HT Control` 域是否存在是由 `Frame Control` 中的 `Order Field` 决定的；
 - ▶ 具体可参见 IEEE Std 80211-2012.
- 对于 WEP 加密的包，在 MAC 包头后面跟随 4 字节的 IV，在包的结尾 (FCS 前) 还有 4 字节的 ICV。
- 对于 TKIP 加密的包，在 MAC 包头后面跟随 4 字节的 IV 和 4 字节的 EIV，在包的结尾 (FCS 前) 还有 8 字节的 MIC 和 4 字节的 ICV。
- 对于 CCMP 加密的包，在 MAC 包头后面跟随 8 字节的 CCMP header，在包的结尾 (FCS 前) 还有 8 字节的 MIC。



8.4. ESP8266 soft-AP 和 station 信道定义

虽然 ESP8266 支持 soft-AP + station 共存模式，但是它实际只有一个硬件信道。因此在 soft-AP + station 模式时, ESP8266 soft-AP 会动态调整信道值与 ESP8266 station 一致。

这个限制会导致 soft-AP + station 模式时一些行为上的不便，用户需要注意。例如：

情况一

- (1) 如果 ESP8266 station 连接到一个路由 (假设路由信道号为 6)
- (2) 通过接口 `wifi_softap_set_config` 设置 ESP8266 soft-AP
- (3) 如果设置值合法有效，API 将返回 true，但信道号设置后仍然会被 ESP8266 自动调节成与 ESP8266 station 接口一致，在这个例子里也就是信道号为 6。因为 ESP8266 在硬件上就只有一个信道。

情况二

- (1) 先使用接口 `wifi_softap_set_config` 设置了 ESP8266 soft-AP (例如信道号为 5)
- (2) 其他 station 连接到 ESP8266 soft-AP
- (3) 将 ESP8266 station 连接到路由 (假设路由信道号为 6)
- (4) ESP8266 soft-AP 会调整信道号与 ESP8266 station 一致 (信道 6)
- (5) 由于信道改变，之前连接到 ESP8266 soft-AP 的 station 的 WiFi 连接会断开。